

Manuel d'utilisation (détaillé)  
Guide Réseau  
020-001604-01

# DS Series

LWU900-DS, LHD878-DS, LWU755-DS

**CHRISTIE®**



# **LWU900-DS/LHD878-DS/LWU755-DS**

## **Manuel d'utilisation (détailé)** **Guide Réseau**

### **Merci d'avoir acheté ce produit.**

Ce manuel couvre exclusivement la fonction Réseau. Veuillez vous reporter au présent manuel et aux autres manuels relatifs au produit pour garantir une utilisation correcte de ce produit.

**⚠ AVERTISSEMENT** ► Avant d'utiliser ce produit, assurez-vous d'avoir lu tous les manuels pour ce produit. Après les avoir lu, rangez-les dans un endroit sûr pour une consultation future.

### **Fonctions**

Ce projecteur possède la fonction réseau qui vous offre les caractéristiques principales suivantes.

- ✓ **Contrôle Web** : permet de surveiller et contrôler le projecteur en réseau à partir d'un ordinateur, smartphone ou tablette connecté à ce dernier. (📘35)
- ✓ **Présentation en réseau** : permet au projecteur de projeter les images de votre ordinateur transmises par le biais d'un réseau. (📘77)
- ✓ **Mes images** : permet au projecteur de stocker jusqu'à quatre images fixes à projeter. (📘81)
- ✓ **Messager** : permet au projecteur d'afficher le texte envoyé par un Ordinateur par le biais d'un réseau. (📘82)
- ✓ **Pont réseau** : permet de contrôler un périphérique externe via le projecteur à partir d'un ordinateur. (📘85)

**REMARQUE** • Les informations présentes dans ce manuel sont sujettes à changements sans pré-avis

- Les illustrations de ce manuel sont fournies à titre indicatif. Il est possible qu'elles diffèrent légèrement de votre projecteur.
- Le constructeur n'est pas responsable des erreurs qui pourraient apparaître dans ce manuel.
- La reproduction, le transfert ou la copie de ce document, en partie ou dans son intégralité, n'est pas autorisé sans consentement exprès écrit.

**Table des matières**


<b>Attention .....</b>	<b>5</b>
<b>1. Fonction réseau .....</b>	<b>6</b>
1.1 Contrôle Web .....	6
1.2 Présentation en réseau .....	7
1.3 Fonction Mes images .....	8
1.4 Fonction Messenger .....	9
1.5 Fonction Pont Réseau .....	10
1.6 Autres fonctions .....	11
1.6.1 Alertes E-mails .....	11
1.6.2 Organisateur du Projecteur avec SNMP .....	11
1.6.3 Prévision d'évènements .....	11
1.6.4 Contrôle des commandes via le réseau .....	11
<b>2. Connexion au réseau .....</b>	<b>12</b>
2.1 Connexion via le LAN sans-fil .....	13
2.1.1 Connexion en mode Point d'accès simple .....	15
2.1.2 Connexion en mode Infrastructure .....	16
2.2 Connexion via le LAN câblé .....	18
2.3 Applications .....	20
2.4 Menu RÉSEAU .....	21
<b>3. Contrôle Web .....</b>	<b>35</b>
3.1 Contrôle web du projecteur .....	38
3.1.1 Ouverture de session .....	38
3.1.2 Informations réseau .....	40
3.1.3 Réglages réseau .....	41
3.1.3.1 Configuration générale .....	41
3.1.3.2 Configuration sans-fil .....	43
3.1.3.3 Configuration par câble .....	46
3.1.3.4 Autre configuration .....	47
3.1.4 Réglages du port .....	48
3.1.5 Réglages e-mail .....	50
3.1.6 Réglages des alertes .....	52
3.1.7 Réglages du planning .....	53
3.1.7.1 Gestion du planning .....	53
3.1.7.2 Liste des programmes .....	54
3.1.7.3 Modification du programme .....	55
3.1.7.4 Copie du programme .....	56



3.1.8 Réglages Date/Heure .....	57
3.1.9 Réglages de sécurité .....	59
3.1.9.1 Compte d'utilisateur .....	59
3.1.9.2 Commande du réseau .....	60
3.1.9.3 Présentation réseau .....	61
3.1.9.4 SNMP .....	62
3.1.10 Commande du projecteur .....	63
3.1.11 Commande à distance .....	64
3.1.12 Statut du projecteur .....	65
3.1.13 Test de connexion .....	66
3.1.14 Redémarrage du réseau .....	67
<b>3.2 Crestron e-Control® .....</b>	<b>68</b>
3.2.1 Fenêtre Main .....	70
3.2.2 Fenêtre Tools .....	72
3.2.3 Fenêtre Info .....	74
3.2.4 Fenêtre Help Desk .....	75
3.2.5 Alerte .....	76
<b>4. Présentation en réseau .....</b>	<b>77</b>
4.1 Description .....	77
4.2 Mode d'affichage .....	78
4.2.1 Mode PC unique .....	78
4.2.2 Mode Multi PC .....	78
4.3 Mode multi projecteur .....	79
4.4 Mode de contrôle du modérateur .....	79
4.5 Numéro de port .....	80
<b>5. Fonction Mes images .....</b>	<b>81</b>
<b>6. Fonction Messenger .....</b>	<b>82</b>
6.1 Description .....	82
6.2 Style d'affichage .....	83
<b>7. Fonction Pont réseau .....</b>	<b>85</b>
7.1 Connexion de périphériques .....	85
7.2 Configuration de la communication .....	86
7.3 Port de communication .....	86
7.4 Méthode de transmission .....	87
7.4.1 SEMI-DUPLEX .....	87
7.4.2 DUPLEX INTÉGRAL .....	88



<b>8. Autres fonctions .....</b>	<b>89</b>
8.1 Alertes E-mails .....	89
8.2 Organisateur du Projecteur avec SNMP .....	92
8.3 Prévision d'évènements .....	94
8.4 Contrôle des commandes via le réseau .....	98
8.5 Crestron Connected® .....	103
<b>9. Dépannage .....</b>	<b>104</b>
<b>10. Garantie et service après-vente .....</b>	<b>113</b>

## Attention

- Veuillez à confirmer que le projecteur a été installé et connecté de manière sûre même s'il s'allume automatiquement.
- Consultez votre administrateur réseau avant de connecter le projecteur à un réseau existant.
- L'association d'un adaptateur sans fil en option et du projecteur permet l'établissement d'une connexion sans fil. Respectez les précautions ci-dessous pour utiliser l'adaptateur sans fil.

### **[Restriction au branchement et débranchement de l'adaptateur sans fil (option)]**

Avant d'insérer ou de retirer l'adaptateur sans fil du projecteur, éteindre le projecteur et débrancher la prise du mur. Ne pas toucher l'adaptateur sans fil connecté au projecteur si ce dernier est alimenté. Ne pas utiliser de câble ou de dispositif de rallonge lors de la connexion de l'adaptateur au projecteur.

### **[Précautions de sécurité lors de l'utilisation du LAN sans-fil (option)]**

Il est recommandé que les paramètres de sécurité, tels que SSID et CRYPTAGE, soient indiqués lors de l'utilisation de la communication LAN sans-fil. Si les paramètres de sécurité ne sont pas définis, les contenus peuvent être interceptés ou provoquer un accès non-autorisé au système. Pour en savoir plus sur les paramètres de sécurité du LAN sans-fil, se reporter à **3.1 Contrôle web du projecteur**. Même si le projecteur possède des fonctions de sécurité, tous les risques mentionnés ci-dessous ne peuvent pas être totalement évités.

**⚠ ATTENTION ►** Une licence radio n'est pas nécessaire pour utiliser l'adaptateur mais il faut prendre en considération ce qui suit:

#### **• NE PAS UTILISER A PROXIMITE DE:**

- Fours micro-ondes
- d'équipements médicaux, scientifiques ou industriels
- Stations de radio reconnues de faible puissance
- Stations radio
- L'utilisation de ce projecteur près des éléments ci-dessus peut causer des interférences radio pouvant provoquer une perte de la vitesse de transmission ou une interruption et même occasionner des pannes de dispositifs comme les pacemakers.
- Selon l'emplacement où est utilisé ce projecteur, des interférences des ondes radio peuvent se produire, ce qui peut entraîner une perte de la vitesse de transmission ou une interruption de la communication. En particulier, soyez conscient que l'utilisation de l'adaptateur sans fil dans des lieux présentant de l'acier renforcé ou d'autres types de métaux ou bétons provoquera probablement des interférences d'ondes radio.
- Canaux Disponibles  
Ce projecteur utilise la bande de fréquences radio 5 GHz et 2,4 GHz, mais selon le pays ou la région où vous vous trouvez, les canaux que vous pouvez utiliser peuvent être limités. Veuillez consulter votre revendeur pour en savoir plus sur les canaux utilisables.
- L'utilisation de ce projecteur hors de votre pays ou région de résidence et d'usage peut entraîner une violation des lois radio du pays ou de la région en question.
- L'appareil W52 est réservé à une utilisation en intérieur. L'utilisation à l'extérieur est interdite.

## 1. Fonction réseau

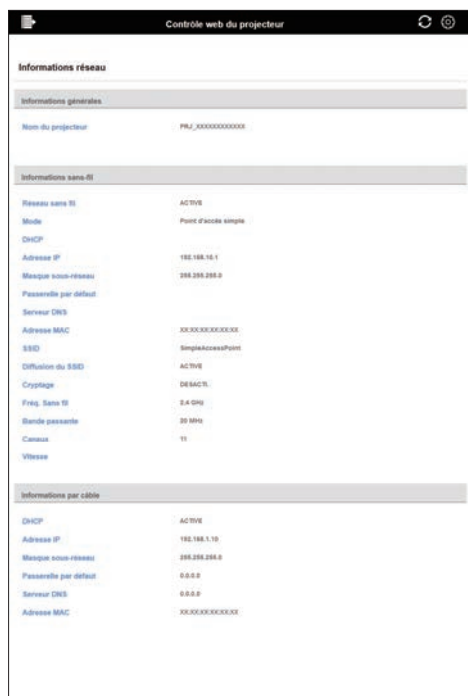
### 1. Fonction réseau

Ce chapitre fournit la description des fonctions réseau.

#### 1.1 Contrôle Web

Il est possible de connecter le projecteur et l'ordinateur via le réseau, la télécommande et le moniteur du statut du projecteur par l'intermédiaire d'un navigateur Web.

Deux types d'interface, « Contrôle web du projecteur » et « Crestron e-Control », sont disponibles pour ce projecteur. (📖 35)



Contrôle web du projecteur



Crestron e-Control®



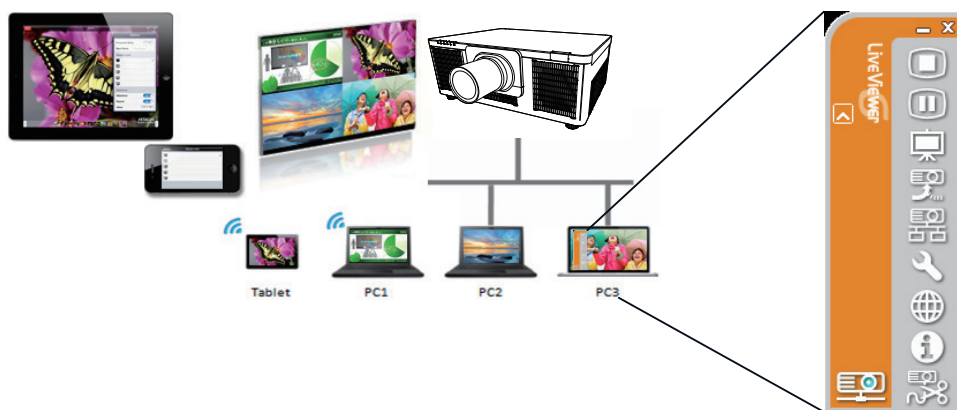
## 1.2 Présentation en réseau

Le projecteur peut afficher ou reproduire les images sur l'écran de l'ordinateur et les données audio transmises sur le réseau.

Pour utiliser la Présentation en réseau, une application exclusive, « LiveViewer » est nécessaire.

L'application suivante est nécessaire pour utiliser la Présentation en réseau.

Système d'exploitation	Application
Windows®	LiveViewer
iOS(iPhone/iPad)	Christie QuickConnect
Android™	Christie QuickConnect



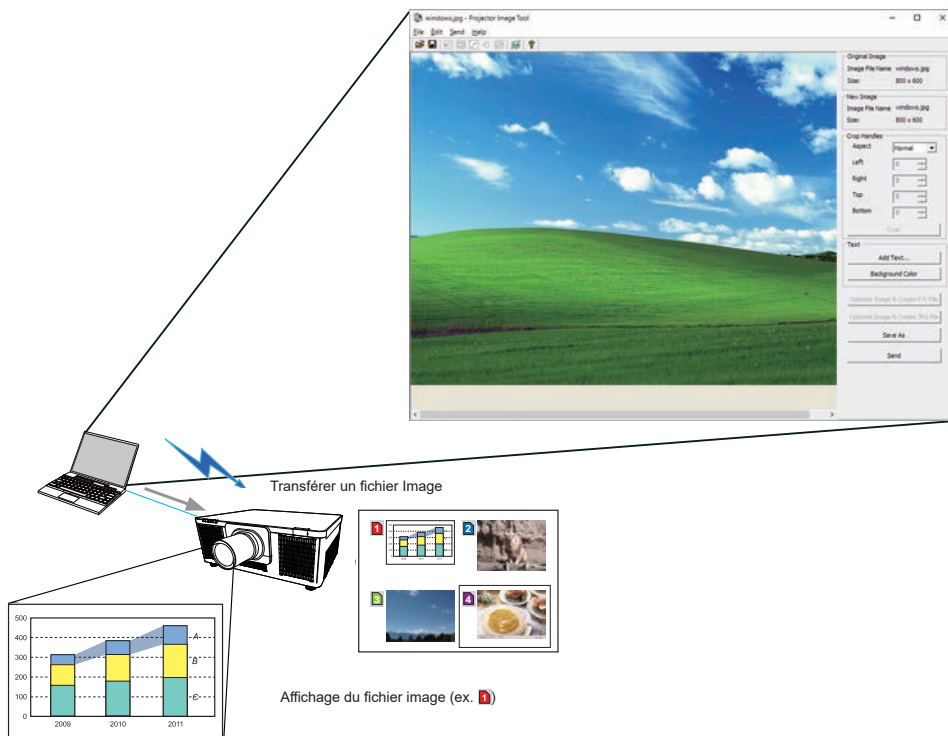
## 1. Fonction réseau

### 1.3 Fonction Mes images

Le projecteur peut afficher les images fixes transférées via le réseau.

Il est possible d'allouer jusqu'à 4 fichiers d'image.

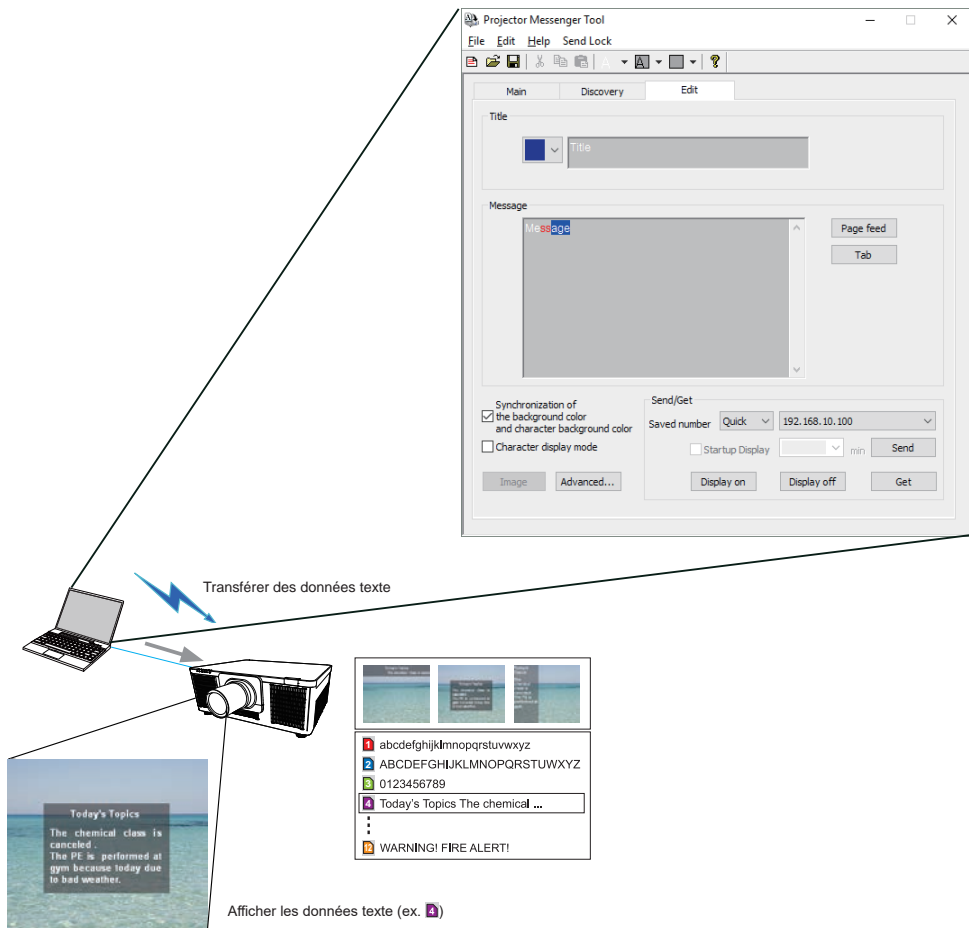
La transmission MON IMAGE nécessite une application exclusive pour votre ordinateur. Utilisez l'application pour transférer les données d'image.



### 1.4 Fonction Messenger

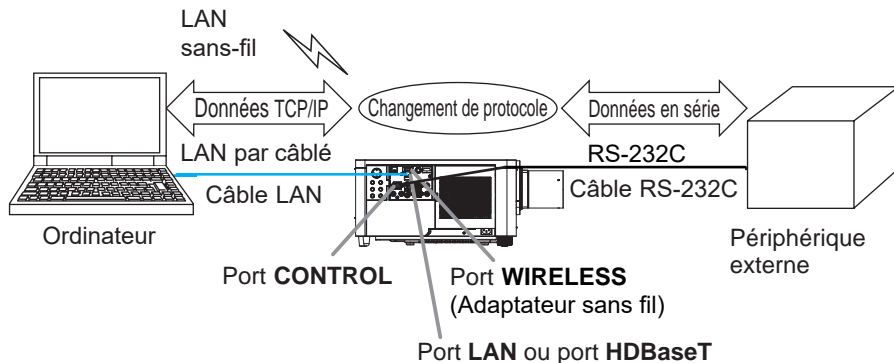
Le projecteur peut afficher les données de texte transférées sur le réseau à l'écran et reproduire les données audio dans le projecteur.

Il est possible de stocker jusqu'à 12 ensembles de données de texte.



## 1.5 Fonction Pont Réseau

Ce projecteur est pourvu de la fonction PONT RÉSEAU pour procéder à la conversion mutuelle d'un protocole réseau et d'une interface série. Grâce à la fonction PONT RÉSEAU, un ordinateur connecté au projecteur via un LAN sans-fil ou par câble est capable de commander un périphérique externe via la communication RS-232C en utilisant le projecteur comme appareil réseau.



## **1.6 Autres fonctions**

### **1.6.1 Alertes E-mails**

Le projecteur peut envoyer automatiquement un message d'alerte aux adresses électroniques spécifiées s'il détecte une condition donnée nécessitant un entretien ou s'il détecte une erreur. (📖 89)

### **1.6.2 Organisateur du Projecteur avec SNMP**

Le SNMP (Simple Network Management Protocol) permet de gérer les informations du projecteur, à savoir une défaillance ou un statut d'avertissement, depuis l'ordinateur sur le réseau. Le logiciel de gestion SNMP doit être installé sur l'ordinateur pour utiliser cette fonction. (📖 92)

### **1.6.3 Prévision d'évènements**

La fonction de planification permet de configurer les événements prévus, notamment la mise sous/hors tension. Ce qui permet au projecteur de « s'autogérer ».

Le planning peut être défini dans le menu Contrôle web du projecteur ou OPT.-PLANNING sur le projecteur. (📖 94)

### **1.6.4 Contrôle des commandes via le réseau**

Vous pouvez configurer et commander le projecteur via le réseau au moyen des commandes RS-232C. (📖 98)

## 2. Connexion au réseau

### 2. Connexion au réseau

La méthode de connexion du réseau LAN sans fil et du réseau LAN câblé est la suivante.

#### LAN sans-fil (121-137102-01)

Rubrique	Description
Standard	IEEE802.11a/b/g/n/ac
Canal <sup>*1</sup>	2,4 GHz: 1~11ch 5 GHz: 36/40/44/48ch (W52) 149/153/157/161/165ch (W58)
Cryptage <sup>*2</sup>	WPA2-PSK(AES/TKIP), WPA-PSK(AES/TKIP), WEP(64/128bit)
Bande passante	2.4GHz : 20/40 MHz 5 GHz : 20/40/80MHz

**\*1:** Les canaux disponibles peuvent varier selon la zone.

**\*2:** WEP est destiné uniquement au mode INFRASTRUCTURE.

#### LAN câblé

Rubrique	Description
Standard	100BASE-TX / 10BASE-T
Port	RJ-45

**REMARQUE** • La fonction réseau n'est pas disponible quand MODE VEILLE est réglé sur RÉSEAU(WOL) ou ÉCONOMIE et quand le projecteur est en mode de veille. Connectez le projecteur au réseau après avoir réglé la rubrique MODE VEILLE sur DÉMARRAGE ou NORMAL. (📖 Menu INSTALLAT° dans le Guide d'utilisation)

• Selon le type de dispositif réseau sans-fil et ordinateur utilisés, le projecteur peut ne pas être à même de communiquer correctement avec ce dernier et ce, même si l'ordinateur est équipé d'une fonction LAN sans-fil intégrée. Pour éliminer tout problème de communication, veuillez utiliser un appareil de réseau sans fil certifié Wi-Fi®.

• Insérez l'adaptateur sans fil en option (121-137102-01) dans le port **WIRELESS** du projecteur si vous utilisez le LAN sans fil. (📖 16 dans le Guide d'utilisation)

## 2.1 Connexion via le LAN sans-fil

Le LAN sans-fil offre deux types de connexion, Point d'accès simple et Infrastructure.



Fig. 2.2.a Communication sans point d'accès (Point d'accès simple)

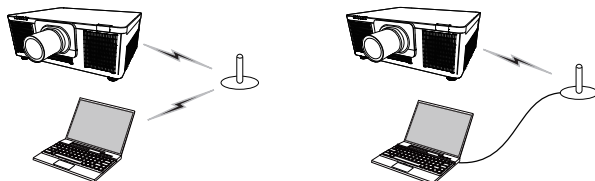


Fig. 2.2.b Communication avec un point d'accès (Infrastructure)

\* Le Point d'accès simple est un mode permettant de se connecter directement à des ordinateurs.

Ce projecteur peut attribuer des adresses IP à 10 appareils maximum.

\* Infrastructure est une des méthodes de connexion du LAN sans-fil ayant un point d'accès pour la communication. Si vous communiquez avec un réseau existant, consultez votre administrateur réseau.

**REMARQUE**

- Si vous utilisez la fonction de réseau sans fil, veuillez vous assurer que le réglage RÉSEAU - RESEAU SANS FIL est sur ACTIVE.
- Les réglages réseau peuvent également être modifiés dans Réglages réseau du Contrôle web du projecteur.
- Les réglages initiaux du LAN sans-fil pour le projecteur sont les suivants.  
 Mode: Point d'accès simple  
 Adresse IP: 192.168.10.1  
 Subnet mask (Masque sous-réseau): 255.255.255.0  
 SSID: SimpleAccessPoint  
 Diffusion du SSID: ACTIVE  
 Cryptage: DESACTI.  
 Fréq. Sans fil: 2,4 GHz  
 Canal: 11
- La même adresse réseau ne peut pas être utilisée à la fois pour le LAN sans-fil et le LAN par câble.
- La vitesse de communication du projecteur peut être dégradée en mode Point d'accès simple selon le nombre d'appareils connectés.



### 2.1.1 Connexion en mode Point d'accès simple

Réglez les éléments suivants lors du raccordement du projecteur et de l'ordinateur en mode Point d'accès simple.

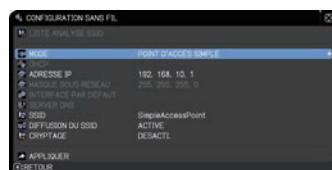
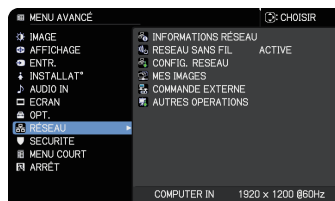
#### Réglage du projecteur

- 1) Mettez le projecteur sous tension.
- 2) Appuyez sur la touche **MENU** sur la télécommande ou sur le panneau de contrôle du projecteur.  
Le dernier MENU utilisé apparaît.

Utilisez la touche du curseur pour sélectionner les options suivantes.

MENU COURT > MENU AVANCÉ >  
RÉSEAU > CONFIG. RÉSEAU >  
CONFIGURATION SANS FIL

- 3) Réglez les éléments suivants dans CONFIGURATION SANS FIL.
  - MODE : POINT D'ACCÈS SIMPLE
  - ADRESSE IP
  - SSID
  - DIFFUSION DU SSID
  - CRYPTAGE



Sélectionnez **APPLIQUER**, puis appuyez sur la touche **ENTER** pour valider les réglages.

#### À propos des réglages réseau

- Le quatrième octet de l'adresse IP du projecteur est fixé à 1.
- Le masque sous-réseau du projecteur est fixé à 255.255.255.0.

#### Réglage de l'ordinateur

- 1) La fonction du serveur DHCP du projecteur est toujours activée. Activez le réglage DHCP de l'ordinateur.
- 2) Sélectionnez le SSID réglé pour le projecteur en suivant la procédure de connexion sans-fil de l'ordinateur. Saisissez la clé de cryptage en suivant les instructions de l'ordinateur s'il est crypté.

#### REMARQUE

- Pour la procédure de réglage du réseau et de la connexion sans-fil pour l'ordinateur, reportez-vous au manuel de l'ordinateur ou du périphérique LAN sans-fil.
- Un maximum de 10 appareils peuvent être connectés au projecteur en mode Point d'accès simple.

## 2. Connexion au réseau

### 2.1.2 Connexion en mode Infrastructure

Réglez les éléments suivants lors du raccordement du projecteur et de l'ordinateur en mode Infrastructure.

#### Réglage du projecteur

- 1) Mettez le projecteur sous tension.
- 2) Appuyez sur la touche **MENU** sur la télécommande ou sur le panneau de contrôle du projecteur.  
Le dernier MENU utilisé apparaît.

Utilisez la touche du curseur pour sélectionner les options suivantes.

MENU COURT > MENU AVANCÉ > RÉSEAU > CONFIG. RESEAU > CONFIGURATION SANS FIL

- 3) Réglez les éléments suivants dans CONFIGURATION SANS FIL.

- MODE : INFRASTRUCTURE
- DHCP
- ADRESSE IP
- MASQUE SOUS-RÉSEAU
- INTERFACE PAR DÉFAUT
- SERVER DNS
- SSID
- CRYPTAGE




Pour le réglage de l'adresse IP, reportez-vous à «À propos de l'adresse IP». (19)  
Sélectionnez APPLIQUER, puis appuyez sur la touche **ENTER** pour valider les réglages.

## Connexion en mode Infrastructure (suite)

### Fonction LISTE ANALYSE SSID

La connexion peut être configurée en sélectionnant dans la LISTE ANALYSE SSID sans régler SSID et CRYPTAGE dans CONFIGURATION SANS FIL. Procédez comme suit pour la connexion par LISTE ANALYSE SSID.

- 1) Sélectionnez LISTE ANALYSE SSID dans CONFIGURATION SANS FIL sur le RÉSEAU - CONFIG. RESEAU.  
La liste de SSID sur le réseau sans-fil s'affiche.
- 2) Sélectionnez le SSID sur le réseau sans-fil auquel vous souhaitez vous connecter dans LISTE ANALYSE SSID. L'affichage permettant de saisir la clé de cryptage apparaît s'il est crypté.  
Saisissez la clé de cryptage avec le clavier virtuel.
- 3) L'icône indiquant « connecté » (  ) est affichée sur l'écran LISTE ANALYSE SSID une fois la connexion établie.

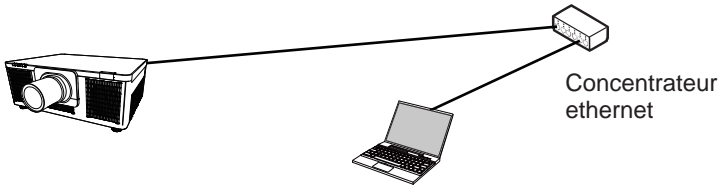
#### REMARQUE

- La vitesse de transmission peut être lente selon les réglages du point d'accès.
- Si le projecteur et l'ordinateur se trouvent sur le même réseau (à savoir, la même adresse réseau), vous pouvez laisser le champ passerelle par défaut vide.
- Lorsque le projecteur et l'ordinateur se trouvent sur des réseaux différents, la passerelle par défaut doit être réglée. Consultez l'administrateur réseau pour les détails.
- Réglez le LAN sans-fil pour le projecteur en suivant les instructions de l'administrateur réseau lors de la connexion au réseau existant.
- L'Authentification Système Ouvert est utilisée pour le cryptage WEP, et l'authentification Clé partagée n'est pas prise en charge. L'authentification avec un point d'accès réussit et l'on considère que la connexion est établie normalement même lors de la saisie d'une clé de cryptage illégale en raison de L'Authentification Système Ouvert, mais les données ne peuvent pas être réellement transmises.
- RADRESSE IP, MASQUE SOUS-RÉSEAU et INTERFACE PAR DÉFAUT doivent être réglés au préalable lorsque DHCP est réglé sur DESACTI.
- Quand SERVER DNS dans DHCP DESACTI. est ajusté sur une valeur autre que « 0.0.0.0 », le projecteur utilise le paramètre utilisateur de DHCP DESACTI. comme adresse du serveur DNS, même si DHCP est ajusté sur ACTIVE et que le projecteur peut obtenir automatiquement le réglage SERVER DNS auprès du serveur DHCP.

## 2. Connexion au réseau

### 2.2 Connexion via le LAN câble

La connexion via un LAN par câble est disponible. Réglez le LAN par câble pour le projecteur en suivant les instructions de votre administrateur réseau lors de la connexion au réseau existant.



#### ■ Configuration de la connexion du LAN câble

1) Connectez le projecteur à l'ordinateur via un hub avec un câble LAN (CAT-5e ou supérieur).

2) Appuyez sur la touche MENU sur la télécommande ou sur le panneau de contrôle du projecteur.

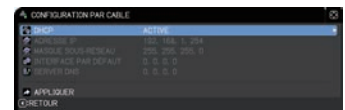
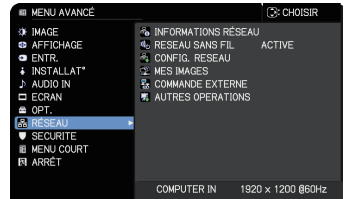
Le dernier MENU utilisé apparaît.

Utilisez la touche du curseur pour sélectionner les options suivantes.

MENU COURT > MENU AVANCÉ > RÉSEAU > CONFIG. RESEAU > CONFIGURATION PAR CABLE

3) Réglez les éléments suivants dans CONFIGURATION PAR CABLE.

- DHCP
- ADRESSE IP
- MASQUE SOUS-RÉSEAU
- INTERFACE PAR DÉFAUT
- SERVER DNS



Pour le réglage de l'adresse IP, reportez-vous à «À propos de l'adresse IP». (19)

Sélectionnez **APPLIQUER**, puis appuyez sur la touche **ENTRER** pour valider les réglages.

[A propos de l'adresse IP]

■ Configuration manuellement

La portion de l'adresse réseau de la configuration de l'adresse IP sur l'ordinateur doit être la même que celle réglée sur le projecteur. De plus, l'intégralité de l'adresse IP sur l'ordinateur ne doit pas coïncider avec celle d'autres dispositifs sur le même réseau, projecteur inclus.

Les réglages du projecteur sont les suivants.

Adresse IP: 192.168.1.254

Subnet mask (Masque sous-réseau): 255.255.255.0

(Adresse réseau: 192.168.1 dans ce cas précis)

Par conséquent, configurer l'adresse IP de l'ordinateur comme suit.

Adresse IP: 192.168.1.xxx (xxx est un nombre décimal.)

Subnet mask (Masque sous-réseau) : 255.255.255.0

(Adresse réseau: 192.168.1 dans ce cas précis)

Par exemple

Sélectionnez un nombre entre 1 et 254 pour «xxx», en s'assurant qu'il n'est utilisé par aucun autre périphérique.

Dans ce cas précis, étant donné que l'adresse IP du projecteur est "192.168.1.254", réglez un paramètre entre 1 et 253 pour l'ordinateur.

■ Configuration automatique

En présence d'un serveur DHCP sur le réseau connecté, celui-ci attribue automatiquement l'adresse IP au projecteur et à l'ordinateur. Si le serveur DHCP n'est pas disponible, réglez l'ADRESSE IP, le MASQUE SOUS-RÉSEAU et la PASSERELLE PAR DÉFAUT, ainsi que le SERVER DNS.

**REMARQUE** • Bien que les ports **HDBaseT** et **LAN** puissent être utilisés pour le LAN câblé, ils ne peuvent pas être utilisés simultanément. Connectez le câble LAN au port défini dans RÉSEAU CÂBLÉ de OPT. - SERVICE - BORNE DE CONTROLE.

- La même adresse réseau ne peut pas être utilisée à la fois pour le LAN sans-fil et le LAN par câble.
- Si le projecteur et l'ordinateur se trouvent sur le même réseau (à savoir, la même adresse réseau), vous pouvez laisser le champ passerelle par défaut vide.
- Lorsque le projecteur et l'ordinateur se trouvent sur des réseaux différents, la passerelle par défaut doit être réglée. Consultez l'administrateur réseau pour les détails.
- Quand SERVER DNS dans DHCP DESACTI. est ajusté sur une valeur autre que « 0.0.0.0 », le projecteur utilise le paramètre utilisateur de DHCP DESACTI. comme adresse du serveur DNS, même si DHCP est ajusté sur ACTIVE et que le projecteur peut obtenir automatiquement le réglage SERVER DNS auprès du serveur DHCP.

## 2.3 Applications

Il est possible de télécharger la version la plus récente du logiciel de l'application depuis le site Web ci-dessous.

<http://www.christiedigital.com>

Pour le logiciel iOS/Android™ de Présentation en réseau, visitez l'URL ci-dessous pour les détails et les téléchargements de Christie QuickConnect.

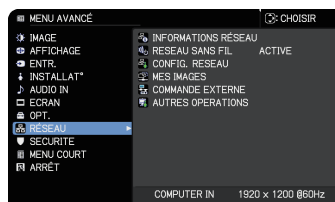
<http://www.christiedigital.com>

[Configuration système requise pour les applications]

Application	Matériel et logiciel
LiveViewer	Reportez-vous au manuel de l'application pour de plus amples informations.
Christie QuickConnect	
Projector Image Tool (PJImg)	
Projector Messenger Tool (PJMessenger)	

## 2.4 Menu RÉSEAU

Gardez à l'esprit que des paramètres réseau incorrects sur ce projecteur peuvent causer des problèmes sur le réseau. Veuillez à consulter l'administrateur du réseau avant de vous connecter à un point d'accès existant sur votre réseau. Sélectionnez "RÉSEAU" dans le menu principal pour accéder aux fonctions suivantes.



**REMARQUE** • Le projecteur ne permet pas la connexion LAN câblée et sans-fil à un même réseau.

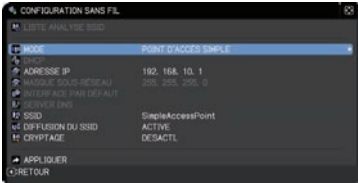
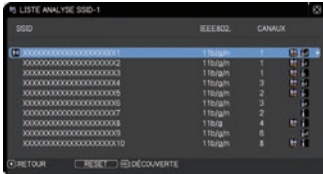
- Si vous n'utilisez pas SNTP, vous devez régler l'HEURE ET DATE pendant l'installation initiale. (📖 Menu OPT. dans le Guide d'utilisation)
- La fonction réseau n'est pas disponible quand MODE VEILLE est réglé sur RÉSEAU(WOL) ou ÉCONOMIE et quand le projecteur est en mode de veille. Connectez le projecteur au réseau après avoir réglé la rubrique MODE VEILLE sur DÉMARRAGE ou NORMAL. (📖 Menu INSTALLAT° dans le Guide d'utilisation)
- Lorsque vous utilisez la fonction réseau sans fil, réglez RÉSEAU - RÉSEAU SANS FIL sur ACTIVE.
- Lorsque vous utilisez le LAN câblé, sélectionnez la fonction que vous utiliserez, LAN ou HDBaseT dans le menu OPT. - SERVICE - BORNE DE CONTROLE - RÉSEAU CÂBLÉ. (📖 Menu OPT. dans le Guide d'utilisation)

## 2. Connexion au réseau

Rubrique	Description
INFORMATIONS RÉSEAU	<p>Affiche les informations réseau du projecteur.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• INFORMATIONS SANS FIL</li> <li>• INFORMATIONS CABLE</li> <li>• AUTRE INFOS</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p><b>REMARQUE</b> • ADRESSE IP, MASQUE SOUS-RÉSEAU et INTERFACE PAR DÉFAUT indiquent “0.0.0.0” quand DHCP est ACTIVE et le projecteur ne peut pas obtenir d’adresse du serveur DHCP.</p> </div>
RESEAU SANS FIL	Bascule la fonction réseau sans fil sur ACTIVE/DESACTI.












(suite à la page suivante)




Rubrique	Description
CONFIG. RESEAU / CONFIGURATION SANS FIL	<p>Configure le réseau sans-fil. Les valeurs de réglage sont sauvegardées après avoir sélectionné "APPLIQUER".</p> 
	<div><b>REMARQUE</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Les valeurs de réglage ne sont pas sauvegardées si le menu disparaît avant d'avoir sélectionné "APPLIQUER".</li><li>• Veuillez à exécuter "APPLIQUER" après avoir changé les réglages.</li></ul></div>
	<p>Recherche le réseau sans-fil disponible et affiche la liste de SSID.</p> <p>Vous pouvez sélectionner le SSID auquel se connecter dans la liste.</p> <p>(1) Le SSID sur le réseau sans filsans-fil disponible s'affiche après avoir sélectionné LISTE ANALYSE SSID et appuyé sur la touche ►.</p> 
	<div><b>REMARQUE</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Le réseau sans-fil utilisant une méthode de cryptage non prise en charge par le projecteur ne s'affiche pas dans la liste de recherche.</li><li>• Un périphérique réseau Ad Hoc ne s'affiche pas sur la LISTE ANALYSE SSID.</li></ul></div>

(suite à la page suivante)

2. Connexion au réseau

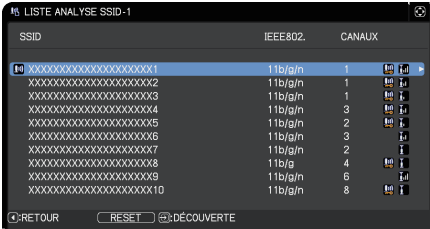
Rubrique	Description									
CONFIG. RESEAU / CONFIGURATION SANS FIL (suite)	LISTE ANALYSE SSID (suite)	<table><tr><th>icône</th><th>Description</th></tr><tr><td></td><td>Le projecteur se connecte au réseau sans-fil.</td></tr><tr><td></td><td>Le réseau sans-fil est crypté.</td></tr><tr><td></td><td>L'intensité des ondes radio.</td></tr></table>	icône	Description		Le projecteur se connecte au réseau sans-fil.		Le réseau sans-fil est crypté.		L'intensité des ondes radio.
		icône	Description							
			Le projecteur se connecte au réseau sans-fil.							
			Le réseau sans-fil est crypté.							
			L'intensité des ondes radio.							
<p>(2) Sélectionnez le SSID que vous souhaitez connecter et appuyez sur la touche ► ou <b>ENTER</b>. L'affichage permettant de saisir la clé de cryptage apparaît si le SSID est crypté. Saisissez les caractères avec le clavier virtuel. Déplacez le curseur sur OK et appuyez sur la touche ►, <b>ENTER</b> ou  après la saisie.</p>										
										
<div><b>REMARQUE</b> Si vous cochez la case [MASQUER LES CARACTÈRES], les caractères sont masqués.</div>										

(suite à la page suivante)

Rubrique	Description
<p><b>CONFIG. RESEAU / CONFIGURATION SANS FIL (suite)</b></p>	<p><b>LISTE ANALYSE SSID (suite)</b></p> <p>(3) L'OSD ci-dessous s'affiche alors que la connexion est en cours.</p> <p><b>CONNEXION...</b></p> <p>Les touches autres que la touche <b>RESET</b> ne sont pas disponibles alors que la connexion est en cours. Le processus de connexion est interrompu lorsque vous appuyez sur la touche <b>RESET</b>.</p> <p>L'OSD ci-dessous s'affiche une fois la connexion établie.</p> <p><b>RÉUSSITE</b> : Connexion réussie</p> <p>Le message ci-dessous s'affiche lorsque la connexion n'est pas établie correctement.</p> <p><b>ÉCHEC</b> : Échec de la connexion</p> <p><b>BLOCAGE CRYPTAGE</b> : Blocage cryptage activé</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p><b>REMARQUE</b> • Les réglages de cryptage ne peuvent pas être modifiés lorsque le blocage cryptage est activé dans Réglages réseau – Configuration sans fil dans Contrôle web du projecteur. Reportez-vous à Blocage cryptage. (43)</p> <p>• L'Authentification Système Ouvert est utilisée pour le cryptage WEP, et l'Authentification clé partagée n'est pas prise en charge. L'authentification avec un point d'accès réussit et l'on considère que la connexion est établie normalement même lors de la saisie d'une clé de cryptage illégale en raison de l'authentification Système Ouvert, mais les données ne peuvent pas être réellement transmises.</p> </div> <p>(4) L'icône indiquant le statut de connexion  est affichée sur LISTE ANALYSE SSID une fois la connexion établie.</p>

(suite à la page suivante)

2. Connexion au réseau

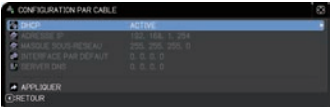
Rubrique	Description	
CONFIG. RESEAU / CONFIGURATION SANS FIL (suite)	LISTE ANALYSE SSID (suite)	<div></div> <p>Cette fonction n'est pas disponible en mode POINT D'ACCÈS SIMPLE.</p>
	MODE	<p>Permute entre POINT D'ACCÈS SIMPLE et INFRASTRUCTURE. Sélectionnez le mode du système de communication réseau. Faites la sélection en fonction des réglages de votre ordinateur.</p> <p>POINT D'ACCÈS SIMPLE ⇄ INFRASTRUCTURE</p> <div><p><b>REMARQUE</b> • Le réglage modifié avant de changer de MODE sans sélectionner "APPLIQUER" est annulé.</p><ul style="list-style-type: none"><li>• Lors du changement de MODE, il faut environ 60 secondes pour pouvoir utiliser le LAN sans fil. En attendant, la vitesse de fonctionnement du projecteur peut être diminuée et les INFORMATIONS RÉSEAU ne peuvent être affichées correctement.</li></ul></div>

(suite à la page suivante)

Rubrique	Description	
CONFIG. RESEAU / CONFIGURATION SANS FIL (suite)	<b>DHCP</b>	Configure si l'adresse IP est automatiquement obtenue ou non. Activez / désactivez le DHCP à l'aide des touches ▲/▼. ACTIVE ⇔ DESACTI. Cette fonction n'est pas disponible en mode POINT D'ACCÈS SIMPLE.
	<b>ADRESSE IP</b>	[MODE:POINT D'ACCÈS SIMPLE] Reportez-vous à "Connexion en mode Point d'accès simple". (📘 15) [MODE:INFRASTRUCTURE] Configure l'adresse IP lorsque DHCP est désactivé.
	<b>MASQUE SOUS-RÉSEAU</b>	[MODE:POINT D'ACCÈS SIMPLE] Ce réglage est fixé à 255.255.255.0. [MODE:INFRASTRUCTURE] Configure le masque sous-réseau lorsque DHCP est désactivé.
	<b>INTERFACE PAR DÉFAUT</b>	Configure la passerelle par défaut lorsque DHCP est désactivé. Cette fonction n'est pas disponible en mode POINT D'ACCÈS SIMPLE.
	<b>SERVER DNS</b>	Configure le Serveur DNS avec DHCP sur DESACTI. Cette fonction n'est pas disponible en mode POINT D'ACCÈS SIMPLE.







(suite à la page suivante)

(suite à la page suivante)

Rubrique	Description	
CONFIG. RESEAU / CONFIGURATION PAR CABLE	<p>Configure le réseau câblé. Les valeurs de réglage sont sauvegardées après avoir sélectionné "APPLIQUER".</p>  <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p><b>REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Les valeurs de réglage ne sont pas sauvegardées si le menu disparaît avant d'avoir sélectionné "APPLIQUER".</li> <li>• Veillez à exécuter "APPLIQUER" après avoir changé les réglages.</li> </ul> </div>	
	<b>DHCP</b>	Configure si l'adresse IP est automatiquement obtenue ou non. ACTIVE ⇔ DESACTI.
	<b>ADRESSE IP</b>	Configure l'adresse IP lorsque DHCP est désactivé.
	<b>MASQUE SOUS-RÉSEAU</b>	Configure le masque sous-réseau lorsque DHCP est désactivé.
	<b>INTERFACE PAR DÉFAUT</b>	Configure la passerelle par défaut lorsque DHCP est désactivé.
	<b>SERVER DNS</b>	Configure le Serveur DNS avec DHCP sur DESACTI.
CONFIG. RESEAU / CONF SNTP	<b>SERVEUR SNTP</b>	<p>Lorsque vous obtenez l'heure via le réseau, spécifiez le serveurSNTP avec l'adresse IP ou le nom de domaine. Jusqu'à 255 caractères peuvent être saisis comme nom de domaine.</p> <p>Ils peuvent être saisis avec le clavier virtuel. Reportez-vous à NOM DU PROJECTEUR (📖30) pour savoir comment utiliser le clavier logiciel.</p>
	<b>DÉCALAGE HORAIRE</b>	<p>Saisissez le décalage horaire. Réglez le même décalage horaire que celui réglé sur votre ordinateur. Dans le doute, demandez conseil à votre administrateur réseau.</p> <p>Utilisez la touche ► pour retourner au menu après avoir réglé le DÉCALAGE HORAIRE.</p>

(suite à la page suivante)

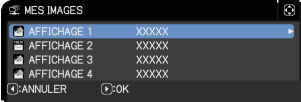


## 2. Connexion au réseau

Rubrique	Description
<p><b>CONFIG. RESEAU / NOM DU PROJECTEUR</b></p>	<p>N'importe quel nom peut être réglé sur le projecteur pour l'identifier sur le réseau.</p> <p>(1) Sélectionnez le <b>NOM DU PROJECTEUR</b> et appuyez sur la touche ►. La boîte de dialogue <b>NOM DU PROJECTEUR</b> s'affichera. Utilisez le clavier virtuel affiché pour saisir le <b>NOM DU PROJECTEUR</b>.</p> <p>(2) Le <b>NOM DU PROJECTEUR</b> actuel s'affichera sur les 3 premières lignes. Utiliser la touche <b>ENTER</b> ou  pour sélectionner et saisir les caractères. Pour effacer un caractère à la fois, presser la touche <b>RESET</b> ou presser la touche ◀ et la touche  simultanément. Si vous déplacez le curseur sur <b>SUPPRIMER</b> ou <b>TOUT EFFACER</b> sur l'écran et appuyez sur la touche <b>ENTER</b> ou , 1 ou tous les caractères seront également effacés. Le <b>NOM DU PROJECTEUR</b> peut contenir jusqu'à 64 caractères.</p> <p>(3) Pour modifier un caractère déjà saisi, déplacez le curseur sur l'une des 3 premières lignes et déplacez le curseur sur le caractère à changer. Le caractère est sélectionné après avoir appuyé sur la touche <b>ENTER</b> ou .</p> <p>Suivez ensuite la même procédure que celle décrite à l'étape (2) ci-dessus.</p> <p>(4) Terminez la saisie du texte en déplaçant le curseur sur <b>OK</b> sur l'écran, et appuyez sur la touche ►, <b>ENTER</b> ou .</p> <p>Pour retourner au <b>NOM DU PROJECTEUR</b> précédent sans enregistrer les modifications, déplacez le curseur sur <b>ANNULER</b> sur l'écran et appuyez sur la touche ◀, <b>ENTER</b> ou .</p>



(suite à la page suivante)



Rubrique	Description
MES IMAGES	<p>La sélection de cette rubrique affichera le menu MES IMAGES.</p> <p>Utilisez l'application pour transférer les données de l'image.</p> <p>Vous pouvez le télécharger sur le site internet.</p>  <p>Reportez-vous à 5. Fonction Mes images ( 81) pour en savoir plus sur MES IMAGES.</p> <p>Sélectionnez un élément d'image fixe avec MES IMAGES et la touche ► ou <b>ENTER</b> pour afficher l'image.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• L'élément ne contenant pas d'image mémorisée ne peut pas être sélectionné.</li><li>• Chaque nom d'image est affiché avec au maximum 16 caractères.</li></ul> <p><b>Pour changer l'image affichée</b> Utilisez les touches ▲/▼.</p> <p><b>Pour revenir au menu</b> Appuyez sur la touche ◀ de la télécommande.</p> <p><b>Pour effacer l'image affichée ainsi que le fichier source correspondant dans le projecteur.</b></p> <p>(1) Appuyez sur la touche <b>RESET</b> de la télécommande tout en affichant une image à afficher dans le menu MES IMAGES - SUPPRIMER.</p>  <p>(2) Appuyez sur la touche ► pour effacer. Pour arrêter l'effacement, appuyez sur la touche ◀.</p>

(suite à la page suivante)

## 2. Connexion au réseau

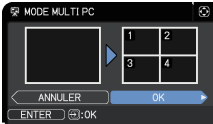
Rubrique	Description	
<b>COMMANDE EXTERNE</b>	<b>AMX D.D. (AMX Device Discovery)</b>	<p>Utiliser les touches ▲/▼ pour activer et désactiver AMX Device Discovery.</p> <p>ACTIVE ⇔ DESACTI.</p> <p>Lorsque ACTIVE est sélectionné, le projecteur peut être détecté par les contrôleurs AMX connectés au même réseau. Pour plus d'informations au sujet de AMX Device Discovery, consultez le site web d'AMX.</p> <p>URL: <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a></p>
	<b>CRESTRON</b>	<p>Utiliser les touches ▲/▼ pour activer et désactiver Crestron Connected®.</p> <p>ACTIVE ⇔ DESACTI.</p> <p>Lorsque ACTIVE est sélectionné, vous pouvez commander et gérer le projecteur au moyen des commandes de Crestron® connecté au même réseau. Pour les détails sur Crestron Connected®, consultez le site web suivant.</p> <p>URL: <a href="http://www.crestron.com/">http://www.crestron.com/</a></p>
	<b>EXTRON</b>	<p>Utiliser les touches ▲/▼ pour activer et désactiver Extron®.</p> <p>ACTIVE ⇔ DESACTI.</p> <p>Lorsque ACTIVE est sélectionné, les commandes de Extron® connecté via HDBaseT™ peuvent détecter le projecteur. Pour les détails sur Extron®, consultez le site web suivant.</p> <p>URL: <a href="http://www.extron.com/">http://www.extron.com/</a></p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p><b>REMARQUE</b> • Cet élément est activé uniquement lorsque HDBaseT est sélectionné dans OPT. - SERVICE - BORNE DE CONTROLE - RÉSEAU CÂBLÉ. (Menu OPT. dans le Guide d'utilisation)</p> </div>

(suite à la page suivante)

Rubrique	Description	
<b>AUTRES OPERATIONS</b>		<p>Pour utiliser Présentation en réseau, une application exclusive, est nécessaire. Reportez-vous à 4. Présentation en réseau (📄77) pour en savoir plus sur Présentation réseau.</p>
	<b>QUITTER MODE PRÉSENTATION</b>	<p>Si vous avez réglé un ordinateur sur le mode Présentation pendant la projection d'une image, le projecteur est occupé par l'ordinateur et l'accès depuis tout autre ordinateur est bloqué. Utilisez cette fonction pour quitter le mode Présentation et autoriser d'autres ordinateurs à accéder au projecteur. Sélectionnez cette rubrique pour afficher une boîte de dialogue. Appuyez sur la touche ► pour choisir OK dans la boîte de dialogue. Le mode Présentation est annulé et un message s'affiche indiquant le résultat.</p>
	<b>MODE MULTI PC</b>	<p>Si vous réglez plus d'un ordinateur sur le mode Multi PC et envoyer leurs images au projecteur, vous pouvez sélectionner le mode d'affichage sur le projecteur entre les deux options ci-dessous.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Mode PC unique : affiche l'image de l'ordinateur sélectionné en plein écran.</li> <li>- Mode Multi PC : affiche les images envoyées depuis un maximum de quatre ordinateurs à l'écran, lequel est divisé en quatre sections.</li> </ul> <p>Sélectionnez cette rubrique pour afficher une boîte de dialogue. Utilisez la boîte de dialogue pour modifier le mode d'affichage tel qu'expliqué ci-dessous.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour passer du mode Multi PC au mode PC unique, sélectionnez l'un des ordinateurs dans la boîte de dialogue avec les touches ▲/▼/◀/▶ et appuyez sur la touche <b>ENTER</b> ou <b>↵</b>.</li> </ul> <p>Appuyez sur la touche ► pour choisir OK et appuyez ensuite à nouveau sur <b>ENTER</b> ou <b>↵</b>. L'image pour l'ordinateur sélectionné s'affiche en plein écran. (voir page suivante)</p>

(suite à la page suivante)

## 2. Connexion au réseau

Rubrique	Description	
<b>AUTRES OPERATIONS (suite)</b>	<b>MODE MULTI PC (suite)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour passer du mode PC unique au mode Multi PC, appuyez sur la touche ► pour choisir OK dans la boîte de dialogue et appuyez sur la touche <b>ENTER</b> ou <b>↵</b>. Le mode d'affichage change.</li> <li>• Le réglage du mode Présentation de l'ordinateur sélectionné est activé lorsque le mode d'affichage bascule sur le mode PC unique. Par ailleurs, le réglage du mode Présentation est désactivé lorsque le mode d'affichage bascule sur le mode Multi PC, indépendamment du réglage sur les ordinateurs.</li> </ul> 
	<b>AFFICHER NOM D'UTILISATEUR</b>	Le nom d'utilisateur s'affiche si vous sélectionnez cette rubrique. Cette fonction vous aide à identifier l'ordinateur à partir duquel l'image actuelle est envoyée.

### 3. Contrôle Web

Vous pouvez ajuster ou contrôler le projecteur via un réseau depuis un navigateur installé sur votre Ordinateur et qui est connecté au même réseau.

#### ■ Contrôle web du projecteur

Vous pouvez contrôler le projecteur, obtenir le statut comme le statut d'entrée et définir un e-mail ou un planning, etc. dans Contrôle web du projecteur.

#### Navigateur recommandé

- Internet Explorer® 11
- Microsoft® Edge

Le Contrôle Web ne peut pas être affiché sur les versions anciennes du navigateur. Veuillez utiliser la version la plus récente.



**REMARQUE** • Les navigateurs autres que ceux recommandés peuvent être inopérants.

- Si JavaScript® est désactivé dans la configuration de votre navigateur, vous devez activer JavaScript® afin de pouvoir utiliser correctement les pages web du projecteur. Consultez les fichiers d'aide de votre navigateur pour savoir comment activer JavaScript®.
- Il est recommandé que toutes les mises à jour du navigateur soient installées.
- Si des données sont transférées via LAN câblé et sans-fil en même temps, le projecteur peut ne pas traiter correctement les données.

(voir page suivante)

### 3. Contrôle Web

#### ■ Crestron e-Control®

Crestron e-Control® est une interface de contrôle utilisant un navigateur et fournie par Crestron Electronics, Inc. Crestron e-Control® peut contrôler et surveiller le projecteur.



**REMARQUE** • Crestron e-Control® est créé à l'aide de Flash®. Vous devez installer le Adobe® Flash® Player sur votre ordinateur pour utiliser Crestron e-Control®. Crestron e-Control® ne s'affichera pas dans un navigateur ne prenant pas en charge Flash®.

• Dans aucun des cas suivants, Crestron e-Control® ne peut être utilisé.

- Réglages réseau - Autre configuration - Crestron e-Control est «Désactiver» (📖 47)
- Réglages réseau - Configuration courante - Crestron e-Control est «DESACTI.» (📖 42)
- Menu RÉSEAU - COMMANDE EXTERNE - Crestron e-Control est «DESACTI.» (📖 32)

### Accédez depuis un navigateur Web

- 1) Veuillez lancer un navigateur Web sur le appareil.
- 2) Entrez "http://192.168.1.10/" dans la barre d'adresse du navigateur et appuyez sur Enter.

Exemple: Si l'adresse IP du projecteur est réglée sur 192.168.1.10.

"http://192.168.1.10/"

- 3) Si une adresse URL est saisie et que le projecteur et votre ordinateur sont connectés correctement au même réseau, la fenêtre de sélection s'affiche.



**REMARQUE** • Ne contrôlez pas le projecteur avec le menu du projecteur ou sa télécommande, et avec le Contrôle Web simultanément. Des erreurs de dysfonctionnement peuvent se produire dans le projecteur.

- La langue utilisée sur Contrôle web du projecteur est la même que celle de l'OSD du projecteur. Si vous souhaitez la modifier, vous devez modifier la langue de l'affichage à l'écran sur le projecteur. (📖 Menu ECRAN dans le Guide d'utilisation)

3. Contrôle Web

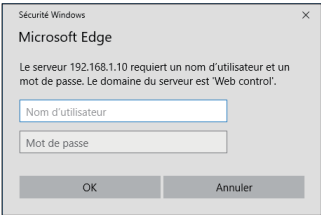
3.1 Contrôle web du projecteur

3.1.1 Ouverture de session

Pour utiliser la fonction Contrôle web du projecteur, vous devez vous connecter avec votre nom d'utilisateur et mot de passe.

Vous trouverez ci-dessous les paramètres par défaut pour le nom d'utilisateur et le mot de passe.

Nom d'utilisateur	Administrator
Mot de passe	<vide>



Fenêtre de connexion

Entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe puis cliquez sur [OK]. Si vous avez ouvert une session, l'écran ci-dessous apparaît.






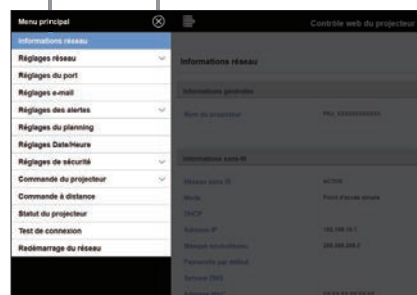
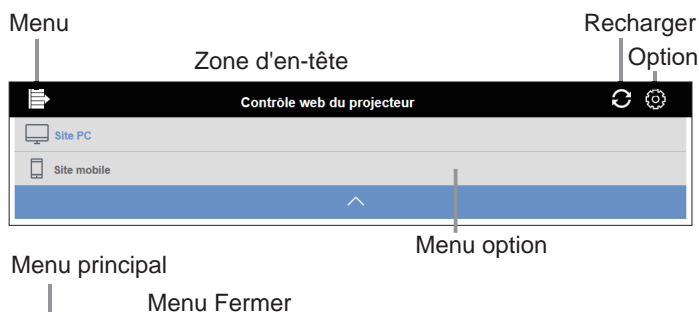


### 3.1 Contrôle web du projecteur (suite)

#### ■ Affichage du Menu principal et du menu Option.

Dans la partie En-tête de la partie supérieure de l'écran, les opérations suivantes sont disponibles.

Rubrique	Description
 (Menu)	Affiche le Menu principal. L'écran détaillé s'affiche en cliquant sur l'élément dans le Menu principal. Le Menu principal peut être fermé en cliquant sur le bouton Fermer ou sur la zone externe du Menu principal.
 (Recharger)	Met à jour l'écran.
 (Option)	Ouvre ou ferme le menu Option. L'écran de l'ordinateur ou l'écran du mobile peut être sélectionné dans le menu Option.



Cliquez sur la rubrique d'utilisation ou de configuration souhaitée dans le menu principal.

3. Contrôle Web

3.1 Contrôle web du projecteur (suite)

3.1.2 Informations réseau

Affiche les informations réseau du projecteur.

☰

Contrôle web du projecteur

↺ ⚙

Informations réseau

Informations générales

Nom du projecteur

PRJ\_XXXXXXXXXXXX

Informations sans-fil

Réseau sans fil

ACTIVE

Mode

Point d'accès simple

DHCP

Adresse IP

192.168.10.1

Masque sous-réseau

255.255.255.0

Passerelle par défaut

Serveur DNS

Adresse MAC

XXXXXXXXXXXX

SSID

SimpleAccessPoint

Diffusion du SSID

ACTIVE

Cryptage

DEACTIV

Freq. Sans fil

2.4 GHz

Bande passante

20 MHz

Canaux

11

Vitesse

Informations par câble

DHCP

ACTIVE

Adresse IP

192.168.1.10

Masque sous-réseau

255.255.255.0

Passerelle par défaut

0.0.0.0

Serveur DNS

0.0.0.0

Adresse MAC

XXXXXXXXXXXX

## 3.1 Contrôle web du projecteur (suite)

### 3.1.3 Réglages réseau

#### 3.1.3.1 Configuration générale

Configure les réglages communs aux LAN sans-fil et câblé.

**Contrôle web du projecteur**

**Configuration générale**

Réseau sans fil: ACTIVE

Nom du projecteur: PRJ\_XXXXXXXXXXXX

sysLocation (SNMP):

sysContact (SNMP):

AMX D. D.: DESACTI

Crestron: ACTIVE

Extron: DESACTI

**Appliquer**

Pour appliquer les modifications aux réglages réseau : cliquez sur Appliquer, puis exécutez "Redémarrage du réseau".

**Redémarrage du réseau**

Lors du changement des réglages, cliquez sur [Redémarrage du réseau] après avoir cliqué sur le bouton [Appliquer] pour refléter les réglages sur le projecteur.

**REMARQUE** • Si vous connectez le projecteur à un réseau existant, consultez a administrateur réseau avant de paramétrer les adresses serveur.

- Le projecteur ne permet pas la connexion LAN câblée et sans-fil à un même réseau. Ne régler pas la même adresse réseau pour le LAN câblé et sans-fil.

(voir page suivante)

### 3. Contrôle Web

#### 3.1 Contrôle web du projecteur - Réglages réseau (suite)

Elément	Description
<b>Réseau sans fil</b>	Bascule la fonction réseau sans fil sur ACTIVE/DESACTI.
<b>Nom du projecteur *1</b>	Configure le nom du projecteur.
<b>sysLocation (SNMP) *2</b>	Configure l'adresse à laquelle se référer lorsque vous utilisez SNMP.
<b>sysContact (SNMP) *2</b>	Configure les informations de contact auxquelles il faut se référer lorsque vous utilisez SNMP.
<b>AMX D.D. *3 (AMX Device Discovery)</b>	Active/désactive AMX Device Discovery. Quand ACTIVE est sélectionné, le projecteur peut être détecté et commandé par un appareil AMX connecté au même réseau.
<b>Crestron *4</b>	Active/désactive la fonction Crestron®. Lorsque ACTIVE est sélectionné, Crestron® peut commander le projecteur depuis les contrôleurs de l'appareil Crestron® connecté au même réseau.
<b>Extron *5</b>	ACTIVE/DESACTI. la fonction Extron®. Quand ACTIVE est sélectionné, le projecteur peut être détecté et commandé par un appareil Extron® connecté au même réseau au moyen du port <b>HDBaseT</b> .

\*1 La longueur du texte peut aller jusqu'à 64 caractères alphanumériques et symboles.  
Seuls les symboles « !"#\$%&'()\*+,-./:;<=>?@[\\]^\_`{|}~ » et l'espace » peuvent être utilisés.

\*2 La longueur du texte peut aller jusqu'à 255 caractères alphanumériques.

\*3 Reportez-vous au site Web AMX pour en savoir plus sur AMX Device Discovery.  
URL: <http://www.amx.com>

\*4 Reportez-vous au chapitre « 8.5 Crestron Connected® » pour en savoir plus sur Crestron®.

\*5 Reportez-vous au site Web Extron® pour en savoir plus sur Extron®.  
URL: <http://www.extron.com>

3.1 Contrôle web du projecteur - Réglages réseau (suite)

3.1.3.2 Configuration sans-fil

Configure les paramètres LAN sans-fil.



Lors du changement des réglages, cliquez sur [Redémarrage du réseau] après avoir cliqué sur le bouton [Appliquer] pour refléter les réglages sur le projecteur.

Elément	Description
Mode	Change le mode de connexion sans fil.
Blocage cryptage	Active/désactive le Blocage cryptage. Lorsque le Blocage cryptage est réglé sur ACTIVE, ces réglages ne peuvent pas être modifiés par le menu du projecteur. Mode / SSID / Diffusion du SSID / Cryptage / Clé de cryptage (Clé WEP, Phrase de passe WPA)

(voir page suivante)

### 3. Contrôle Web

## 3.1 Contrôle web du projecteur - Réglages réseau (suite)

### 1. Réglages du Point d'accès simple

Elément	Description
<b>Configuration IP</b>	Configure l'adresse IP du projecteur en mode Point d'accès simple. Le Masque sous-réseau de ce mode est fixé à 255.255.255.0.
<b>SSID *1</b>	Configure le SSID du mode Point d'accès simple.
<b>Diffusion du SSID</b>	Active/désactive la Diffusion du SSID. Si cette fonction est réglée sur DESACTI., le SSID du projecteur ne s'affiche pas dans la liste de connexion sans fil du appareil.
<b>Cryptage</b>	Sélectionnez une méthode de cryptage de données.
<b>Phrase de passe WPA *2</b>	Configure la Phrase de passe WPA.
<b>Fréq. Sans fil</b>	Configure la fréquence pour la connexion sans fil.
<b>Bande passante</b>	Configure la bande passante de la fréquence pour la connexion sans fil. Pour obtenir une vitesse de liaison supérieure, réglez cet élément sur 40 MHz ou 80 MHz.  <b>REMARQUE</b> • Selon votre connexion Internet, le projecteur pourrait ne pas fonctionner avec la bande passante réglée ou vous pourriez ne pas obtenir une vitesse de liaison supérieure.
<b>Canaux</b>	Sélectionne le canal sans fil. Les canaux sélectionnables dépendent du réglage de la bande de fréquence sans fil et de la Bande passante.  <b>REMARQUE</b> • Ce projecteur utilise la bande de fréquences radio 5 GHz et 2,4 GHz, mais selon le pays ou la région où vous vous trouvez, les canaux que vous pouvez utiliser peuvent être limités. Veuillez consulter votre revendeur pour en savoir plus sur les canaux utilisables.

\*1 La longueur du texte peut aller jusqu'à 32 caractères alphanumériques et symboles.  
Seuls les symboles « !"#\$%&'()\*+,-./:;<=>?@[\\]^\_`{|}~ et l'espace » peuvent être utilisés.

\*2 La longueur du texte peut être comprise entre 8 et 63 caractères alphanumériques et symboles. Seuls les symboles « !"#\$%&'()\*+,-./:;<=>?@[\\]^\_`{|}~ et l'espace » peuvent être utilisés.

(voir page suivante)

### 3.1 Contrôle web du projecteur - Réglages réseau (suite)

#### 2. Réglages de Infrastructure

Elément	Description									
Configuration IP	Configure les réglages réseau du projecteur en mode Infrastructure. [DHCP ACTIVÉ] Active le DHCP. [DHCP DÉSACT.] Désactive le DHCP. Configure l'adresse IP, le masque sous-réseau, la passerelle par défaut et le serveur DNS.									
SSID *1	Configure le SSID du mode Infrastructure.									
Cryptage	Sélectionnez une méthode de cryptage de données.									
Clé WEP	Saisit la clé WEP. Des caractères ASCII ou des numéros hexadécimaux peuvent être utilisés. Toutefois, une combinaison des deux ne peut pas être utilisée. <table><tr><td>Cryptage</td><td>Caractères ASCII</td><td>Numéros HEX</td></tr><tr><td>WEP 64bit</td><td>5 caractères</td><td>10 caractères</td></tr><tr><td>WEP 128bit</td><td>13 caractères</td><td>26 caractères</td></tr></table>	Cryptage	Caractères ASCII	Numéros HEX	WEP 64bit	5 caractères	10 caractères	WEP 128bit	13 caractères	26 caractères
Cryptage	Caractères ASCII	Numéros HEX								
WEP 64bit	5 caractères	10 caractères								
WEP 128bit	13 caractères	26 caractères								
Phrase de passe WPA *2	Entrez une Phrase de passe WPA.									

\*1 La longueur du texte peut aller jusqu'à 32 caractères alphanumériques et symboles.  
Seuls les symboles « !"#\$%&'()\*+,-./:;<=>?@[\\]^\_`{|}~ et l'espace » peuvent être utilisés.

\*2 La longueur du texte peut être comprise entre 8 et 63 caractères alphanumériques et symboles. Seuls les symboles « !"#\$%&'()\*+,-./:;<=>?@[\\]^\_`{|}~ et l'espace » peuvent être utilisés.

**REMARQUE** • Si Blocage cryptage est sur ACTIVE, la connexion sans-fil est établie uniquement lorsqu'il peut être connecté sans modifier les réglages actuels.

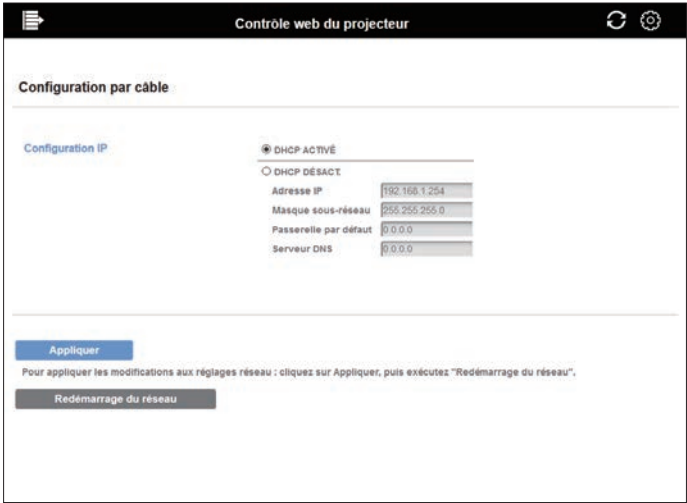
- Les canaux peuvent différer en fonction du pays. En outre, selon le pays ou la région, il peut s'avérer nécessaire d'utiliser une carte de réseau sans-fil conforme aux normes du pays ou région respectifs.
- Si vous connectez le projecteur à un réseau existant, consultez l'administrateur réseau avant de paramétrer les adresses serveur.
- Le projecteur ne permet pas la connexion LAN câblée et sans-fil à un même réseau. Ne régler pas la même adresse réseau pour le LAN câblé et sans-fil.

3. Contrôle Web

3.1 Contrôle web du projecteur - Réglages réseau (suite)

3.1.3.3 Configuration par câble

Configure les paramètres LAN câblé.



Lors du changement des réglages, cliquez sur [Redémarrage du réseau] après avoir cliqué sur le bouton [Appliquer] pour refléter les réglages sur le projecteur.

Elément	Description
Configuration IP	Configure les Réglages réseau. [DHCP ACTIVÉ] Active le DHCP. [DHCP DÉSACT.] Désactive le DHCP. Configure l'adresse IP, le masque sous-réseau, la passerelle par défaut et le serveur DNS.



### 3.1 Contrôle web du projecteur - Réglages réseau (suite)

#### 3.1.3.4 Autre configuration

Configure d'autres réglages réseau.

Lors du changement des réglages, cliquez sur le bouton [Appliquer] pour refléter les réglages du projecteur.

Elément	Description
<b>Crestron e-Control</b> *1	Configure Active/Desacti. de Crestron e-Control®.

\*1 Reportez-vous au chapitre « 3.2 Crestron e-Control® » pour en savoir plus sur Crestron e-Control®.

### 3. Contrôle Web

## 3.1 Contrôle web du projecteur (suite)

### 3.1.4 Réglages du port

Configure le port de communication réseau.

The screenshot shows the 'Contrôle web du projecteur' (Projector Web Control) interface. The main section is titled 'Réglages du port' (Port Settings). It contains several sections for different network ports, each with a 'Port ouvert' (Port open) and 'Authentification' (Authentication) status, both set to 'Actif' (Active).

- Contrôle réseau Port1 (Port : 22)**
  - Port ouvert: ☒ Actif
  - Authentification: ☒ Actif
- Contrôle réseau Port2 (Port : 8715)**
  - Port ouvert: ☒ Actif
  - Authentification: ☒ Actif
- Port PALink (Port : 8323)**
  - Port ouvert: ☒ Actif
  - Authentification: ☒ Actif
  - Adresse de notification:
- Port Min Image (Port : 8716)**
  - Port ouvert: ☒ Actif
  - Authentification: ☒ Actif
- Port Message (Port : 8718)**
  - Port ouvert: ☒ Actif
  - Authentification: ☒ Actif
- Port SNMP**
  - Port ouvert: ☒ Actif
  - Adresse IP:
  - [Télécharger fichier MIB](#)
- Port Port réseau**
  - Numéro de Port:

At the bottom, there is an 'Appliquer' (Apply) button. Below it, a note states: 'Pour appliquer les modifications aux réglages du port : cliquez sur Appliquer puis ensuite "Redémarrage du réseau".' (To apply changes to port settings: click on Apply then "Network restart"). Below this note is a 'Redémarrage du réseau' (Network restart) button.

Lors du changement des réglages, cliquez sur [Redémarrage du réseau] après avoir cliqué sur le bouton [Appliquer] pour refléter les réglages sur le projecteur.

### 3.1 Contrôle web du projecteur (suite)

Elément	Description
<b>Port Ouvert</b>	Configure Active/Desacti. du Port ouvert. Lors de la désactivation de la fonction d'un port inutilisé, l'accès par un utilisateur illégal peut être évité.
<b>Authentification</b>	Configure Active/Desacti. d'Authentification.
<b>Adresse de notification</b> *1	Configure la destination de la notification du statut de PJLink™. Cet élément peut être réglé non seulement par l'adresse IP, mais également par le nom de domaine.
<b>Adresse Piège</b> *1	Configure la destination du Piège SNMP. Cet élément peut être réglé non seulement par l'adresse IP, mais également par le nom de domaine.
<b>Télécharger Fichier MIB</b>	Télécharge un fichier MIB pour SNMP depuis le projecteur.
<b>Numéro de Port</b>	Configure le numéro du port utilisé sur la fonction Pont réseau.

\*1 La longueur du texte peut aller jusqu'à 255 caractères alphanumériques, « - » et « . ».

3. Contrôle Web

3.1 Contrôle web du projecteur (suite)

3.1.5 Réglages e-mail

Configure les réglages e-mail.

Lors du changement des réglages, cliquez sur le bouton [Appliquer] pour refléter les réglages du projecteur.  
Ce réglage peut être ramené au réglage initial en cliquant sur le bouton [Réinitialiser]. Envoie un e-mail de test en cliquant sur [Envoyer un e-mail test].

Elément	Description
Envoyer e-mail	Configure Active/Desacti. pour l'envoi d'e-mail. Le contenu de l'e-mail peut être modifié sur chaque écran des Réglages des alertes.
Authentification	Permet de sélectionner la méthode d'authentification.
Nom d'utilisateur *1	Entrez le même nom d'utilisateur pour le serveur SMTP ou le serveur POP .
Mot de passe *1	Entrez le même mot de passe pour le serveur SMTP ou le serveur POP.

\*1 La longueur du texte peut aller jusqu'à 63 caractères alphanumériques et symboles.  
Seuls les symboles « !"#\$%&'()\*+,-./:;<=>?@[\\^\_`{|}~ et l'espace » peuvent être utilisés.

(voir page suivante)

### 3.1 Contrôle web du projecteur - Réglages e-mail (suite)

#### 1. Serveur SMTP / POP

Elément	Description
Adresse du Serveur *1	Configure l'adresse du serveur SMTP ou l'adresse du serveur POP. Cet élément peut être réglé non seulement par l'adresse IP, mais également par le nom de domaine.
Numéro de Port	Configure le numéro du port du serveur SMTP ou du serveur POP.

\*1 La longueur du texte peut aller jusqu'à 255 caractères alphanumériques, « - » et « . ».

#### 2. Adresse Électronique

Elément	Description
Adresse Électronique de l'Expéditeur *1	Configure l'adresse e-mail de l'expéditeur.
Adresse Électronique du Destinataire *1	Configure jusqu'à cinq adresses de destinataires. Vous pouvez aussi spécifier [à] ou [cc] pour chaque adresse.

\*1 La longueur du texte peut aller jusqu'à 255 caractères alphanumériques, « - », « . », « \_ » et « @ ».

**REMARQUE** • Vous pouvez confirmer si les paramètres e-mail fonctionnent correctement sur **[Envoyer un e-mail test]**. Activer le paramètre d'envoi d'e-mail avant de cliquer sur **[Envoyer un e-mail test]**.

- Si vous connectez le projecteur à un réseau existant, consultez a administrateur réseau avant de paramétrer les adresses serveur.
- Pour utiliser un nom de domaine sur l'adresse du serveur SMTP ou du serveur POP, il est nécessaire de régler le serveur DNS.
- Les caractères utilisés pour l'adresse e-mail peuvent ne pas être autorisés selon le serveur d'e-mail.

3. Contrôle Web

3.1 Contrôle web du projecteur (suite)

3.1.6 Réglages des alertes

Configure les notifications d'erreurs/avertissements.

Contrôle web du projecteur

Erreur du couvercle

Piège SNMP

Envoyer e-mail

Objet de l'e-mail

Texte de l'e-mail

☒ Active

☒ Active

Projector Error

Cover Error!!!

Appliquer

Réinitialiser

Reportez-vous au Chapitre « 8.1 Alertes E-mails » pour en savoir plus sur les erreurs/avertissements ci-dessus.

Lors du changement des réglages, cliquez sur le bouton **[Appliquer]** pour refléter les réglages du projecteur.

Ce réglage peut être ramené au réglage initial en cliquant sur le bouton **[Réinitialiser]**.

Elément	Description
Heure de l'alarme *1	Configure l'heure d'alerte.
Piège SNMP *2	Cliquez sur <b>[Active]</b> pour activer les alertes SNMP Trap.
Envoyer e-mail	Cliquez sur <b>[Active]</b> pour autoriser les alertes e-mail.
Objet de l'e-mail *3	Configure la ligne objet de l'e-mail à envoyer.
Texte de l'e-mail *4	Configure le texte de l'e-mail à envoyer.

\*1 Seulement pour Alarme Temps filtre.

\*2 L'élément de réglage de la Reprise à froid et de l'Échec de l'authentification est Piège SNMP uniquement.

\*3 La longueur du texte peut aller jusqu'à 100 caractères alphanumériques et symboles. L'utilisation de caractères à bytes multiples peut réduire la longueur du texte. Seuls les symboles « !"#\$\$%&'()\*+,-./:;<=>?@[\\]^\_`{|}~ et l'espace » peuvent être utilisés.

\*4 La longueur du texte peut aller jusqu'à 1024 caractères alphanumériques et symboles. L'utilisation de caractères à bytes multiples peut réduire la longueur du texte. Seuls les symboles « !"#\$\$%&'()\*+,-./:;<=>?@[\\]^\_`{|}~ et l'espace » peuvent être utilisés.

## 3.1 Contrôle web du projecteur (suite)

### 3.1.7 Réglages du planning

#### 3.1.7.1 Gestion du planning

Configure les réglages du planning.

Reportez-vous au Chapitre « 8.3 Prévission d'évènements » pour en savoir plus sur les réglages du planning.

Cochez la case du jour spécifique ou du jour programmé et sélectionnez le numéro de programme à utiliser.

Lors du réglage de la date spécifique, saisissez la date (mois/jour).

Cliquez sur la touche **[Appliquer]** pour sauvegarder les réglages dans le projecteur. Confirmez les informations sur l'évènement enregistrées dans chaque programme sur l'écran.

**REMARQUE** • Assurez vous d'avoir régler la date et l'heure avant d'activer les évènements prévus.

1. Liste des programmes  
Cliquez sur la touche « Liste des programmes » pour afficher le programme. (Reportez-vous à "3.1.7.2 Liste des programmes".)
2. Modification du programme  
Cliquez sur la touche « Modification du programme » pour modifier le programme. (Reportez-vous à "3.1.7.3 Modification du programme".)
3. Copie du programme  
Cliquez sur la touche « Copie du programme » pour copier le programme. (Reportez-vous à "3.1.7.4 Copie du programme".)

### 3. Contrôle Web

## 3.1 Contrôle web du projecteur - Réglages du planning (suite)

### 3.1.7.2 Liste des programmes

Affiche les informations sur l'évènement enregistrées dans chaque programme.

Contrôle web du projecteur

Réglages du planning

Liste des programmes

[Retour](#)

[Tout développer](#) [Tout réduire](#)

**Programme 1** ▾

#	Heure	Événement	Paramètre
1	08:00	Alimentation	[ ACTIVE ]
2	17:00	Alimentation	[ VEILLER ]

**Programme 2** ▾

**Programme 3** ▾

**Programme 4** ▾

**Programme 5** ▾

**Programme 6** ▾

**Programme 7** ▾

**Programme 8** ▾

**Programme 9** ▾

**Programme 10** ▾

**Programme 11** ▾

**Programme 12** ▾

**Programme 13** ▾

**Programme 14** ▾

**Programme 15** ▾

**Programme 16** ▾

Cliquez sur le bouton **[Retour]** pour revenir à l'écran de Gestion des plannings.



## 3.1 Contrôle web du projecteur - Réglages du planning (suite)

### 3.1.7.3 Modification du programme

Modifie le programme.

Sélectionnez le numéro de programme à modifier et réglez l'évènement et l'heure d'exécution.

Cliquez sur la touche **[Enregistrer]** pour ajouter l'évènement à un numéro de programme sélectionné.

Cliquez sur la touche **[Supprimer]** pour supprimer un évènement.

Cliquez sur la touche **[Tout effacer]** pour supprimer tous les évènements.

Cliquez sur le bouton **[Retour]** pour revenir à l'écran de Gestion des plannings.

Le projecteur peut contrôler automatiquement les évènements suivants grâce à la fonction de planning.

Elément	Description
<b>Alimentation</b>	Configure la commande de l'alimentation.
<b>Source d'entrée</b>	Configure la permutation de la source d'entrée.
<b>Mon image</b>	Configure l'affichage de Mon image.
<b>Messenger</b>	Configure l'affichage des données Messenger.
<b>Sortie lumin</b>	Configure la permutation du Sortie lumineuse.
<b>Suppr.</b>	Configure Active/Desacti. de Suppr.

**REMARQUE** • Un maximum de 16 programmes de planning peut être réglé.  
• Un maximum de 20 évènements peut être enregistré dans 1 programme.

### 3. Contrôle Web

## 3.1 Contrôle web du projecteur - Réglages du planning (suite)

### 3.1.7.4 Copie du programme

Configure la copie du programme.

Contrôle web du projecteur

Réglages du planning

Copie du programme

Programme 1 Sélectionner

#	Heure	Événement [ Paramètre ]
1	08:00	Alimentation [ ACTIVE ]
2	17:00	Alimentation [ VERILE ]

Programme 1

Copier vers

Programme 2

Modifier

Programme 2 Sélectionner

#	Heure	Événement [ Paramètre ]
1	08:48	Alimentation [ ACTIVE ]
2	12:18	Alimentation [ VERILE ]

Sélectionnez le numéro de programme original (liste déroulante dans la partie supérieure de l'écran) et le numéro de programme (liste déroulante dans la partie inférieure de l'écran).

Cliquez sur la touche **[Copier vers]** pour copier le programme.

Cliquez sur la touche **[Modifier]** pour modifier l'évènement du programme copié après avoir copié le programme.

Cliquez sur le bouton **[Retour]** pour revenir à l'écran de Gestion des plannings.

#### NOTE

- Le même N° de programme ne peut pas être sélectionné pour le programme de destination de la copie et le programme d'origine de la copie.

3.1 Contrôle web du projecteur (suite)

3.1.8 Réglages Date/Heure

Configure la date/heure.

Contrôle web du projecteur

Réglages Date/Heure

Date actuelle

15 / 8 / 17

année/mois/jour

Heure actuelle

8 : 00

heure:minute:seconde

Décalage Horaire

GMT +00:00

Heure d'été

Debut

Mois

1

Mois

Semaine

Première

Semaine

Jour

1er

Jour

Heure

8 : 00

heure:minute

Fin

Mois

1

Mois

Semaine

Première

Semaine

Jour

1er

Jour

Heure

8 : 00

heure:minute

SNTP

Adresse du Serveur

0.0.0.0

Cycle

10

heure:minute

Appliquer

Redémarrage du réseau

Pour appliquer les modifications aux réglages de date/heure : cliquez sur Appliquer, puis exécutez "Redémarrage du réseau".

Lors du changement des réglages, cliquez sur **[Redémarrage du réseau]** après avoir cliqué sur le bouton **[Appliquer]** pour refléter les réglages sur le projecteur.

Elément	Description
Date actuelle	Configure la date actuelle.
Heure actuelle	Configure l'heure actuelle.
Décalage Horaire	Configure le décalage horaire sur le Temps moyen de Greenwich.

(voir page suivante)

### 3. Contrôle Web

## 3.1 Contrôle web du projecteur - Réglages Date/Heure (suite)

### 1. Heure d'été

Cochez la case si vous utilisez l'heure d'été.

Elément	Elément
<b>Début</b>	Configure la date et l'heure à laquelle l'heure d'été commence.
<b>Mois</b>	Configure le mois auquel l'heure d'été commence.
<b>Semaine</b>	Configure la semaine du mois à laquelle débute l'heure d'été.
<b>Jour</b>	Configure le jour de la semaine où débute l'heure d'été.
<b>Heure</b>	Configure l'heure à laquelle l'heure d'été débute.
<b>Fin</b>	Configure la date et l'heure à laquelle s'arrête l'heure d'été.
<b>Mois</b>	Configure le mois auquel l'heure d'été s'arrête.
<b>Semaine</b>	Configure la semaine du mois à laquelle s'arrête l'heure d'été.
<b>Jour</b>	Configure le jour de la semaine où s'arrête l'heure d'été.
<b>Heure</b>	Configure l'heure à laquelle l'heure d'été termine.

### 2. SNTP

Elément	Elément
<b>Adresse du Serveur</b> *1	Configure l'adresse du serveur SNTP. Cet élément peut être réglé non seulement par l'adresse IP, mais également par le nom de domaine.
<b>Cycle</b>	Configure à quel interval faut-il récupérer les informations de date et d'heure sur le serveur SNTP.

\*1 La longueur du texte peut aller jusqu'à 255 caractères alphanumériques, « - » et « . ».

**REMARQUE** • Pour activer la fonction SNTP, le décalage horaire doit être configuré.

- Le projecteur recherche les informations de la date et l'heure du serveur temporel et écrase ces paramètres lorsque SNTP est activé.
- L'horloge interne pourrait ne plus être à l'heure. Il est recommandé d'utiliser SNTP pour conserver l'heure juste.
- La batterie interne doit être remplacée lorsque l'heure s'éteint peu de temps après avoir réglé la date et l'heure.
- Pour utiliser un nom de domaine pour l'adresse du serveur SNTP, il est nécessaire de régler le serveur DNS.

## 3.1 Contrôle web du projecteur (suite)

### 3.1.9 Réglages de sécurité

#### 3.1.9.1 Compte d'utilisateur

Configure le nom d'utilisateur et le mot de passe pour la connexion à l'écran Contrôle web du projecteur.

Lors du changement des réglages, cliquez sur **[Redémarrage du réseau]** après avoir cliqué sur le bouton **[Appliquer]** pour refléter les réglages sur le projecteur.

Elément	Description
Nom d'utilisateur	Configure le nom d'utilisateur.
Mot de passe	Configure le mot de passe.
Retapez le mot de passe	Veuillez resaisir le mot de passe pour vérification.

#### REMARQUE

- Veuillez ne pas oublier le nom d'utilisateur et le mot de passe.

### 3. Contrôle Web

## 3.1 Contrôle web du projecteur - Réglages de sécurité (suite)

### 3.1.9.2 Commande du réseau

Configure le mot de passe pour authentification dans le contrôle du projecteur.

The screenshot shows a web interface titled 'Contrôle web du projecteur'. Under the 'Commande du réseau' section, there are two input fields: 'Mot de passe' and 'Retapez le mot de passe'. Below these fields is a blue 'Appliquer' button. A note states: 'Pour appliquer les modifications aux réglages de sécurité : cliquez sur Appliquer, puis exécutez "Redémarrage du réseau".' At the bottom of the section is a grey 'Redémarrage du réseau' button.

Lors du changement des réglages, cliquez sur **[Redémarrage du réseau]** après avoir cliqué sur le bouton **[Appliquer]** pour refléter les réglages sur le projecteur.

Elément	Description
Mot de passe	Configure le mot de passe.
Retapez le mot de passe	Veuillez resaisir le mot de passe pour vérification.

#### REMARQUE

- Ce mot de passe est utilisé en commun pour la fonction utilisant les ports de communication suivants.

Contrôle réseau Port1 (Port : 23)

Contrôle réseau Port2 (Port : 9715)

Port PJLink (Port : 4352)

Port Mon image (Port : 9716)

Port Messenger (Port : 9719)

## 3.1 Contrôle web du projecteur - Réglages de sécurité (suite)

### 3.1.9.3 Présentation réseau

Configure le mot de passe pour la restriction de l'affichage de l'écran projeté de la Présentation réseau.

Lors du changement des réglages, cliquez sur **[Redémarrage du réseau]** après avoir cliqué sur le bouton **[Appliquer]** pour refléter les réglages sur le projecteur.

Elément	Description
<b>Mot de passe</b>	Configure le mot de passe. Lorsque le mot de passe est réglé sur Suppr., l'authentification est invalide.
<b>Retapez le mot de passe</b>	Veuillez resaisir le mot de passe pour vérification.

### 3. Contrôle Web

## 3.1 Contrôle web du projecteur - Réglages de sécurité (suite)

### 3.1.9.4 SNMP

Configure le Nom de la communauté qui utilisera SNMP.

Lors du changement des réglages, cliquez sur **[Redémarrage du réseau]** après avoir cliqué sur le bouton **[Appliquer]** pour refléter les réglages sur le projecteur.

Elément	Description
Nom de la Communauté	Configure le nom de communauté.



### 3.1 Contrôle web du projecteur (suite)

#### 3.1.10 Commande du projecteur

Configure la fonction de chaque élément dans le menu du projecteur.

Le menu dépend du modèle.

#### REMARQUE

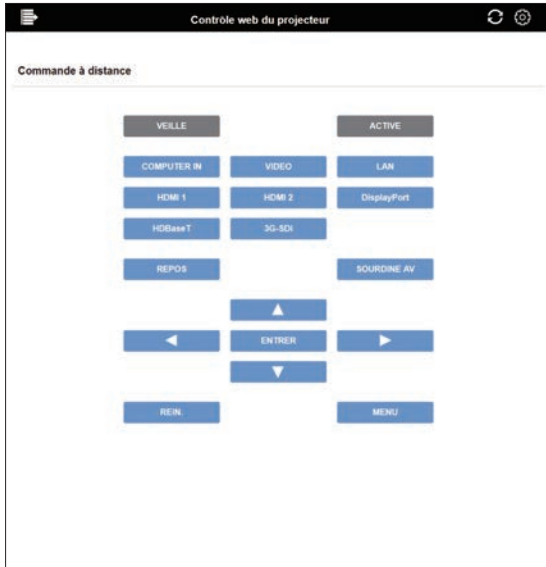
- Si les réglages sont modifiés dans le menu ou avec la télécommande pendant le changement des réglages sur cet écran, l'affichage et le réglage actuel peuvent ne pas correspondre. Dans ce cas, cliquez sur la touche Recharger (🔄) pour rafraîchir l'écran.

### 3. Contrôle Web

## 3.1 Contrôle web du projecteur (suite)

### 3.1.11 Commande à distance

Il est possible d'utiliser le menu et de changer de source d'entrée à partir de cet écran comme avec une télécommande.



Le menu dépend du modèle.

#### REMARQUE

- La pression longue sur une touche n'est pas prise en charge sur cet écran. Il faut cliquer à plusieurs reprises sur le bouton pour une opération continue.
- Lorsque vous cliquez rapidement à plusieurs reprises sur la touche, certaines commandes peuvent ne pas être envoyées correctement. Cliquez dessus à intervalles.
- Lorsque la touche **[VEILLE]** ou **[ACTIVE]** est enfoncée, un message apparaît pour confirmer l'opération. Si vous souhaitez contrôler l'alimentation, appuyez sur **[OK]**, sinon, appuyez sur **[Annuler]**.

## 3.1 Contrôle web du projecteur (suite)

### 3.1.12 Statut du projecteur

Affiche les informations de chaque statut.

**Statut du projecteur**

Statut de l'erreur	NORMAL
Temps du système	10 h
Temps source lumineuse	10 h
Temps filtre	10 h
Statut du filtre	<span style="color: green;">■</span> (NETTOYER)
Statut d'alimentation	ACTIVE
Température périphérique	28 °C
Statut d'entrée	COMPUTER IN (1920 x 1200i @60Hz)
Suppr. act./désact.	DEACT.
Sourdisne	DEACT.
Repos	NORMAL
Volet	DEACT.

Rafraîchir ☒ Active

Cycle

**Historique des erreurs**

**Charger** Tout développer Tout réduire

- Historique 1
- Historique 2
- Historique 3
- Historique 4
- Historique 5
- Historique 6
- Historique 7
- Historique 8
- Historique 9
- Historique 10

Les informations affichées dépendent du modèle.

Cochez la case [Rafraîchir] pour mettre à jour automatiquement l'affichage.  
Réglez le cycle de la mise à jour automatique avec [Cycle].

#### 1. Historique des erreurs

Cliquez sur le bouton [Charger] pour obtenir un historique des erreurs sauvegardées dans le projecteur.

### 3. Contrôle Web

## 3.1 Contrôle web du projecteur (suite)

### 3.1.13 Test de connexion

Vérifie la connexion sur l'adresse IP spécifiée.



Elément	Description
Adresse IP de destination	Cliquez sur le bouton <b>[Exécuter]</b> pour tester la connexion après avoir saisi l'adresse IP de connexion.

Exemple d'affichage de connexion réussie :

```
PING 192.168.1.200 (192.168.1.200): 56 data bytes
64 bytes from 192.168.1.200: seq=0 ttl=128 time=2.136 ms
64 bytes from 192.168.1.200: seq=1 ttl=128 time=0.524 ms

--- 192.168.1.200 ping statistics ---
2 packets transmitted, 2 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 0.524/1.330/2.136 ms
```

Exemple d'affichage de connexion ratée :

```
PING 192.168.100.200 (192.168.100.200): 56 data bytes

Destination host unreachable.
```

**REMARQUE** • Confirmez les informations de l'adresse IP cible auprès de l'administrateur réseau.

- Le test de connexion peut entraîner une erreur même si la connexion est correctement effectuée lorsque les paquets pour vérifier la connexion sont abandonnés avant d'arriver sur la cible selon les réglages du pare-feu ou le filtrage de paquets, etc.
- Le résultat du test de connexion ne s'affiche qu'en anglais.

## 3.1 Contrôle web du projecteur (suite)

### 3.1.14 Redémarrage du réseau

Redémarre la connexion réseau.



**REMARQUE** • Lorsque le projecteur s'est connecté avec le même réglage réseau qu'avant le redémarrage, l'écran Informations réseau s'affiche automatiquement au redémarrage. L'écran suivant s'affiche si le projecteur ne peut pas se connecter au réseau suite à des changements au réglage réseau, etc. Fermez le navigateur et réessayez.



3. Contrôle Web

3.2 Crestron e-Control®



La fenêtre Main tel que montrée ci-dessus est affichée au début. Toutefois, si vous avez activé le User Password dans la fenêtre Tools (📖 72), une boîte de dialogue vous invitant à saisir le mot de passe tel qu'indiqué à droite s'affiche et aucune manipulation n'est possible jusqu'à l'entrée du mot de passe. Une fois le mot de passe préréglé saisi, la boîte de dialogue disparaît et la fenêtre Main s'affiche. Comme montré ci-dessous, vous pouvez ouvrir une fenêtre en cliquant sur l'languette correspondant en haut à droite de la fenêtre.



Dialogue User Password

Onklet	Description
Logout	Déconnecte d'e-Control®. Cet languette apparaît uniquement quand le User Password de la fenêtre Tools est activé.
Tools	Ouvre fenêtre Tools (📖 72).
Info	Ouvre fenêtre Info (📖 74).
Contact IT Help	Ouvre fenêtre Help Desk (📖 75).

### 3.2 Crestron e-Control® (suite)

**REMARQUE** • Dans aucun des cas suivants, Crestron e-Control® ne peut être utilisé.

- Réglages réseau - Autre configuration - Crestron e-Control est «Désactiver» (📖 47)
- Réglages réseau - Configuration courante - Crestron e-Control est «DESACTI.» (📖 42)
- Menu RÉSEAU - COMMANDE EXTERNE - Crestron e-Control est «DESACTI.» (📖 32)

Réglez Crestron sur On et activez Crestron e-Control®, puis fermez le navigateur Web. Puis, redémarrer le navigateur web et saisir l'adresse IP du projecteur.

- Seul l'anglais est disponible dans Crestron e-Control®.
- Si la connexion est interrompue, l'écran "Loading" s'affichera. Vérifier la connexion entre le projecteur et l'ordinateur, puis revenir à la page Web ou actualiser cette dernière.
- La commande de Crestron e-Control® est prise en charge uniquement via un LAN câblé.

3. Contrôle Web

3.2 Crestron e-Control® (suite)

3.2.1 Fenêtre Main



Vous pouvez utiliser les commandes de base du projecteur sur cet écran.

**REMARQUE** • Si le projecteur est en mode de veille, seul le bouton **[Power]** peut être utilisé.

1. Cliquer un bouton et utiliser de la manière suivante.

Bouton	Description
Power	Allume/Eteint l'alimentation.
Vol - / Vol +	Règle les paramètres de volume.
Mute	Coupe le son on/off.

2. Sources List

Vous pouvez cliquer un bouton pour modifier le canal d'entrée. Le curseur se déplace sur le port d'entrée actuellement sélectionné.

Bouton	Description
Computer In	Assigne le port à <b>COMPUTER IN</b> .
HDMI 1	Assigne le port à <b>HDMI 1</b> .
HDMI 2	Assigne le port à <b>HDMI 2</b> .
DisplayPort	Assigne le port à <b>DisplayPort</b> .
HDBaseT	Assigne le port à <b>HDBaseT</b> .
3G-SDI*	Assigne le port à <b>3G-SDI</b> .
Video	Assigne le port à <b>VIDEO</b> .
LAN	Assigne le port à <b>LAN</b> .

\* Seulement LWU900-DS/LHD878-DS



### 3.2 Crestron e-Control® - Fenêtre Main (suite)

3. Cliquer un bouton et utiliser de la manière suivante. Pour montrer les boutons cachés, cliquer sur les icones ◀ / ▶ aux extrémités gauche et droite.

Bouton	Description
<b>Freeze</b>	Gèle l'écran on/off.
<b>Contrast</b>	Ajuste les paramètres de contraste.
<b>Brightness</b>	Ajuste les paramètres de luminosité.
<b>Color</b>	Ajuste les paramètres de couleur.
<b>Sharpness</b>	Ajuste les paramètres de précision.
<b>Magnify</b>	Contrôle le réglage de l'agrandissement à l'aide des boutons [+] / [-]. Utiliser les boutons [▲] [▼] [◀] [▶] pour sélectionner la zone à agrandir.
<b>Auto</b>	Exécute des réglages automatiques.
<b>Blank</b>	Active/Désactive l'écran SUPPR.

4. Cliquer sur le bouton et utiliser de la même manière qu'avec la télécommande fournie.

Bouton	Description
<b>Menu</b>	Assigne la même opération que la touche <b>MENU</b> .
<b>Enter</b>	Assigne la même opération que la touche <b>ENTER</b> .
<b>Reset</b>	Assigne la même opération que la touche <b>RESET</b> .
<b>▲</b>	Assigne la même opération que la touche ▲.
<b>▼</b>	Assigne la même opération que la touche ▼.
<b>◀</b>	Assigne la même opération que la touche ◀.
<b>▶</b>	Assigne la même opération que la touche ▶.

### 3. Contrôle Web

## 3.2 Crestron e-Control® (suite)

### 3.2.2 Fenêtre Tools

Configure les réglages entre le projecteur et le système de contrôle Crestron®. Cliquer le bouton **[Exit]** pour revenir à la fenêtre Main.

**REMARQUE** • Si des caractères 2 bytes sont utilisés, le texte ou les numéros saisis ne peuvent être déterminés correctement.

• Aucun élément de cette fenêtre ne peut être laissé en blanc.

#### 1. Crestron® Control

Configure les paramètres de dispositifs du système de contrôle Crestron®.

Élément	Description
<b>IP Address</b>	Configure l'adresse IP du système de contrôle.
<b>IP ID</b>	Configure l'ID IP du système de contrôle.
<b>Port</b>	Indique le numéro du port utilisé pour la communication par le système de contrôle.

Pour appliquer les réglages, cliquer sur le bouton **[Send]**.

#### 2. Projector

Configure les paramètres du réseau du projecteur.

Élément	Description
<b>Projector Name</b>	Configure le nom du projecteur. La longueur du nom du projecteur est au maximum de 64 caractères alphanumériques.
<b>Location</b>	Configure le nom d'emplacement du projecteur. Vous pouvez indiquer un nom d'Location de jusqu'à 32 caractères alphanumériques.
<b>Assigned To:</b>	Configure le nom d'utilisateur du projecteur. Vous pouvez indiquer un nom d'utilisateur de jusqu'à 32 caractères alphanumériques.

Les symboles utilisables sont l'espace et les suivants:

!"#\$%&'()\*+,-./:;<=>?@[\\]^\_`{|}~

Pour appliquer les réglages, cliquer sur le bouton **[Send]**.

### 3.2 Crestron e-Control® - Fenêtre Tools (suite)

#### 3. Projector

Configure les paramètres du réseau du projecteur.

Elément	Description
<b>DHCP</b>	Active le DHCP.
<b>IP Address</b>	Configure l'adresse IP lorsque le DHCP est désactivé.
<b>Subnet Mask</b>	Configure le masque sous-réseau quand le DHCP est désactivé.
<b>Default Gateway</b>	Configure la passerelle par défaut lorsque le DHCP est désactivé.
<b>DNS Server</b>	Configure l'adresse de serveur DNS lorsque DHCP est désactivé.

Pour appliquer les réglages, cliquer sur le bouton **[Send]**.

#### 4. User Password

Configure le User Password. Pour demander la saisie du User Password avant le démarrage de e-Control®, cocher la case.

Elément	Description
<b>New Password</b>	Configure le mot de passe. Vous pouvez indiquer un mot de passe de jusqu'à 26 caractères alphanumériques. Les symboles utilisables sont l'espace et les suivants: !"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~
<b>Confirm</b>	Veillez resaisir le mot de passe pour vérification. Si le mot de passe est incorrect, un message d'erreur est affiché.

Pour appliquer les réglages, cliquer sur le bouton **[Send]**.

#### 5. Admin Password

Configure le Admin Password. Pour demander la saisie du Admin Password avant l'affichage de la fenêtre Tools, cocher la case.

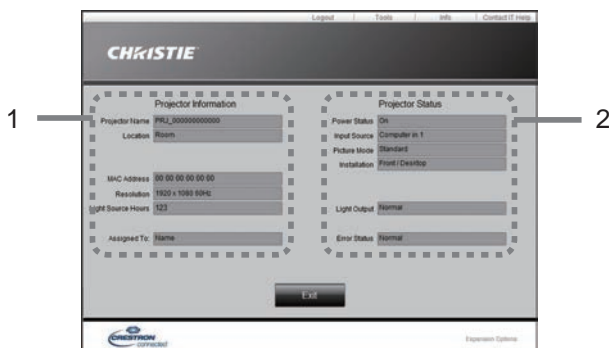
Elément	Description
<b>New Password</b>	Configure le mot de passe. Vous pouvez indiquer un mot de passe de jusqu'à 26 caractères alphanumériques. Les symboles utilisables sont l'espace et les suivants: !"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~
<b>Confirm</b>	Veillez resaisir le mot de passe pour vérification. Si le mot de passe est incorrect, un message d'erreur est affiché.

Pour appliquer les réglages, cliquer sur le bouton **[Send]**.

### 3. Contrôle Web

## 3.2 Crestron e-Control® (suite)

### 3.2.3 Fenêtre Info



Affiche les paramètres actuels et l'état du projecteur.  
Cliquez le bouton **[Exit]** pour revenir à la fenêtre Main.

#### 1. Projector Information

Élément	Description
<b>Projector Name</b>	Affixe les paramètres du nom du projecteur.
<b>Location</b>	Affiche le nom d'emplacement du projecteur.
<b>MAC Address</b>	Affiche l'adresse MAC du LAN câble du projecteur.
<b>Resolution</b>	Affiche la résolution et la fréquence verticale de l'entrée du signal sélectionné sur le projecteur.
<b>Light Source Hours</b>	Affiche le temps d'utilisation de la source lumineuse.
<b>Assigned To:</b>	Affiche le nom d'utilisateur du projecteur.

#### 2. Projector Status

Élément	Description
<b>Power Status</b>	Affiche le statut d'alimentation.
<b>Input Source</b>	Affiche la source de signal d'entrée.
<b>Picture Mode</b>	Affiche le réglage du mode d'image.
<b>Installation</b>	Pour afficher les paramètres d'installation.
<b>Light Output</b>	Affiche le réglage de la sortie lumineuse.
<b>Error Status</b>	Affiche le statut d'erreur.


**REMARQUE** • Le Projector Name, l'Location et le nom d'utilisateur pour Assigned To: peuvent être tronqués s'ils sont trop longs.

3.2 Crestron e-Control® (suite)

3.2.4 Fenêtre Help Desk



Envoie/reçoit les messages depuis/vers l'administrateur pour Crestron RoomView® Express et Fusion RV®.

Bouton	Description
Send	Envoie un message.
	Vérifie le message reçu.

### 3. Contrôle Web

## 3.2 Crestron e-Control® (suite)

### 3.2.5 Alerte



Quand l'administrateur de Crestron RoomView® Express et Fusion RV® envoie un message d'alerte, il s'affiche à l'écran.

Vous pouvez répondre au message d'alerte via un format chat. Saisir un message dans la boîte sous le message d'alerte et cliquer sur le bouton **[Send]**.

**REMARQUE** • Pour en savoir plus sur l'alerte, se reporter au manuel de Crestron RoomView® Express ou Fusion RV®.


- Le message d'alerte de Crestron RoomView® et Fusion RV® est affiché sur l'écran du projecteur de la même manière que le texte en temps réel de la fonction Messenger (📖 82). Si un autre texte en temps réel est affiché à l'écran, il sera remplacé par le message d'alerte. Toutefois, si la priorité du texte en temps réel est configurée sur haute, le message d'alerte n'apparaît pas à l'écran. Pour en savoir plus, se reporter au manuel de l'application du Messenger.

## 4. Présentation en réseau

### 4.1 Description

Le projecteur peut afficher ou reproduire les images sur l'écran de l'ordinateur et les données audio transmises sur le réseau. La fonction de Présentation en réseau facilite la conduite de vos présentations et conférences.



Pour utiliser la présentation réseau, une application exclusive, "LiveViewer", est nécessaire ( 20).

Pour en savoir plus sur la présentation réseau et les instructions d'installation de "LiveViewer", se reporter au manuel de "LiveViewer".

**REMARQUE** • L'utilisation de la fonction "LiveViewer" dépend du modèle utilisé. Pour utiliser le dernier "LiveViewer", veuillez vous reporter à l'élément de groupe approprié dans le manuel d'utilisation de "LiveViewer". Ce modèle sera dans le groupe de C.

## 4. Présentation en réseau

### 4.2 Mode d'affichage

LiveViewer offre deux modes d'affichage, Mode PC Unique et Mode Multi PC.

#### 4.2.1 Mode PC unique

Le Mode PC unique peut afficher des images en plein écran d'un ordinateur/commutateur sur le projecteur via un LAN sans-fil ou câblé.

##### ■ Mode Présentation

Dans le mode PC unique, le projecteur peut être utilisé par un ordinateur et bloquer l'accès à tout autre ordinateur (si mode Présentation est activé dans LiveViewer). Pendant votre présentation, vous n'avez pas à vous inquiéter de voir l'image à l'écran remplacée inopinément par une image envoyée par un autre ordinateur. Le mode Présentation peut être activé dans le menu option de LiveViewer.

#### 4.2.2 Mode Multi PC

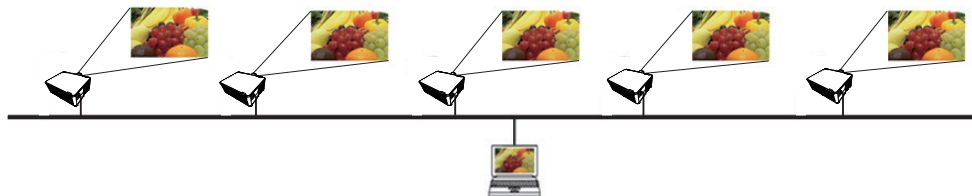
Le projecteur peut afficher simultanément les images envoyées par quatre ordinateurs connectés.





### 4.3 Mode multi projecteur

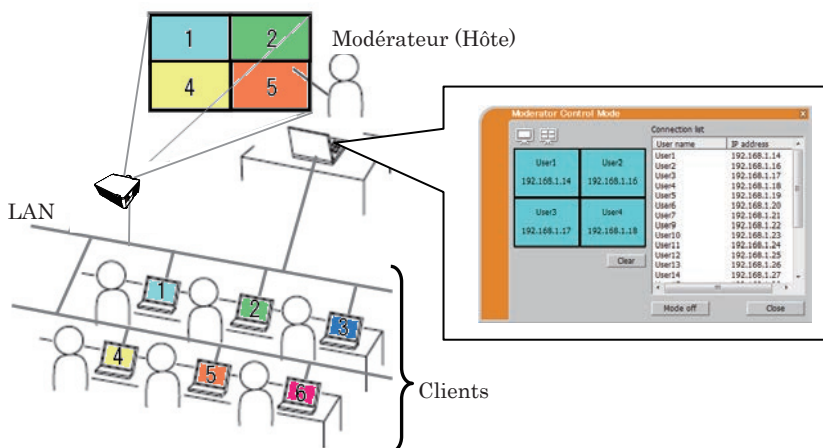
Dans le Mode multi projecteur/Multi affichage, un maximum de 12 projecteurs ou commutateurs peuvent être connectés simultanément à l'ordinateur par LAN sans-fil ou câblé.



Cette fonction est destinée uniquement aux utilisateurs Windows.

### 4.4 Mode de contrôle du modérateur

Un ordinateur peut être attribué comme Modérateur (Hôte) pouvant contrôler tous les autres ordinateurs (Clients) ou les commutateurs connectés avec le projecteur via un LAN sans-fil ou câblé. Étant donné que l'ordinateur client ne peut pas contrôler le LiveViewer et le projecteur, l'ordinateur hôte peut exécuter le programme comme prévu en toute facilité et toute sécurité.



Cette fonction est destinée uniquement aux utilisateurs Windows.

## 4.5 Numéro de port

Les numéros de port utilisés pour LiveViewer sont indiqués ci-dessous.

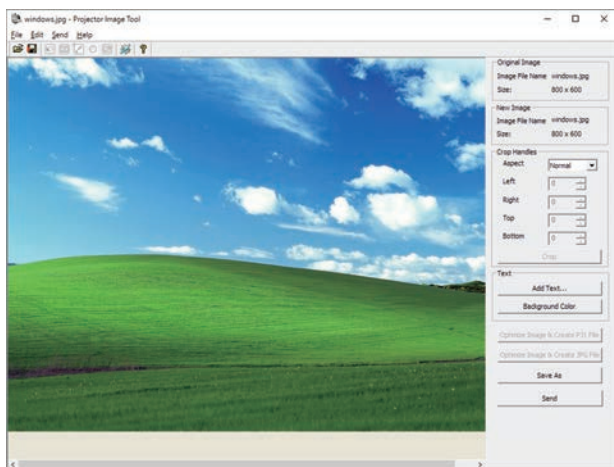
N° de port	Protocole
5500	TCP
5900	TCP
5901	TCP
9720	TCP

### REMARQUE

- Lorsqu'une autre application utilise les ports ci-dessus, LiveViewer et Christie QuickConnect peuvent ne pas fonctionner.

## 5. Fonction Mes images

Le projecteur peut afficher des images fixes qui sont transférées via le réseau. Il est possible d'allouer jusqu'à 4 fichiers d'image.



La transmission MES IMAGES requiert une application exclusive pour votre Ordinateur. (📖20)

Utilisez l'application pour transférer les données de l'image.

Pour en savoir plus sur les réglages nécessaires et le fonctionnement de l'ordinateur et du projecteur, se reporter au manuel de l'application.

Pour afficher l'image transférée, sélectionnez l'élément MES IMAGES dans le menu RÉSEAU. Pour plus d'informations, veuillez lire la description de l'élément MES IMAGES, dans le menu RÉSEAU.

**REMARQUE** • Il est possible d'utiliser MY BUTTON pour afficher une image transférée si il a été enregistré en tant que MES IMAGES. (📖Menu OPT. dans le Guide d'utilisation)

- Le fichier image peut aussi être affiché en utilisant la fonction emploi du temps depuis le navigateur Web. (📖94)
- Si des données sont transférées via LAN câblé et sans-fil en même temps, le projecteur peut ne pas être en mesure de traiter correctement les données.

## 6. Fonction Messenger

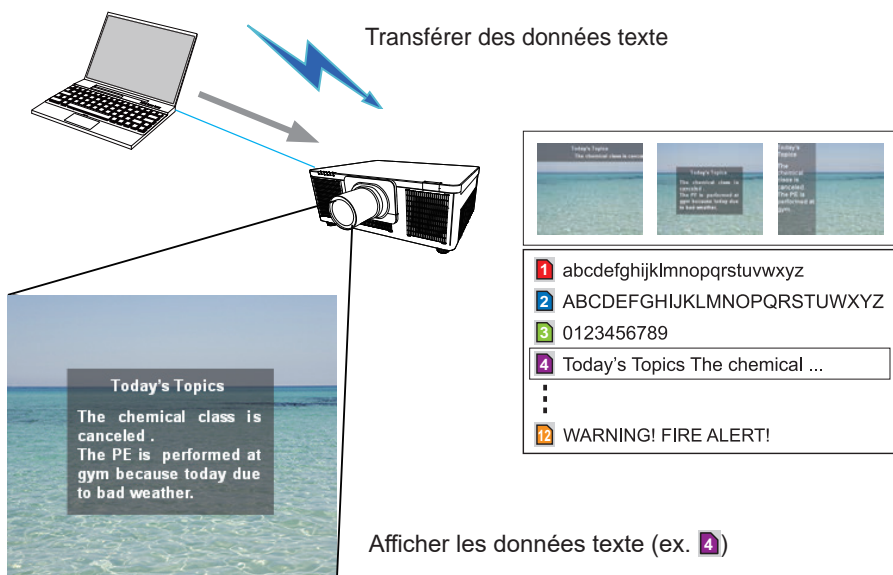
### 6. Fonction Messenger

#### 6.1 Description

Le projecteur peut afficher les données de texte transférées sur le réseau à l'écran et reproduire les données audio dans le projecteur.

Les données texte peuvent être affichées à l'écran de deux manières. La première affiche le texte transféré à partir de l'ordinateur en temps réel et la seconde choisi et affiche le texte à partir des données enregistrées au préalable dans le projecteur.

l'écran. Il est possible de stocker jusqu'à 12 ensembles de données de texte. Reportez-vous au manuel de l'outil Messenger pour de plus amples informations.



La fonction Messenger nécessite une application spécifique à votre ordinateur. (📖20)  
Pour modifier, transférer et afficher les données texte, utiliser cette application.

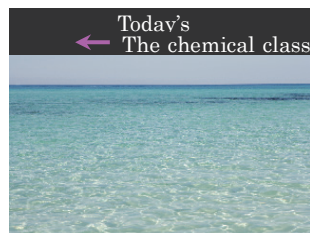
Pour en savoir plus sur les réglages nécessaires et le fonctionnement de l'ordinateur et du projecteur, se reporter au manuel de l'application.

## 6.2 Style d'affichage

Vous trouverez 4 types de style d'affichage de message. Ce qui suit est la description de chaque type.

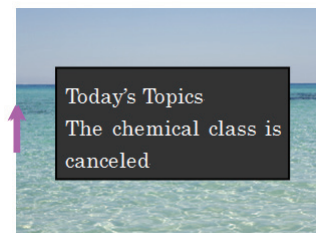
### 1) Défilement (Scroll)

Le message défile vers la gauche dans la zone d'affichage des messages.



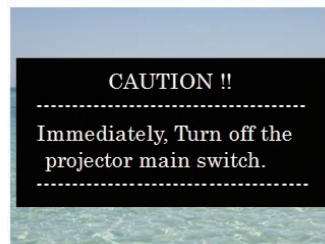
### 2) Case (Box)

Le message défile vers le haut dans la zone d'affichage carré des messages.



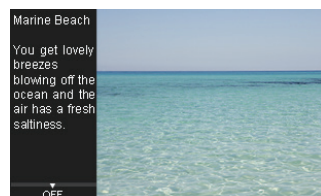
### 3) Plein écran (Pop on)

Le message est affiché en plein écran dans la zone d'affichage carré des messages.



### 4) Latéral (Picture Side)

Le message s'affiche dans la zone d'affichage des messages à droite ou à gauche.



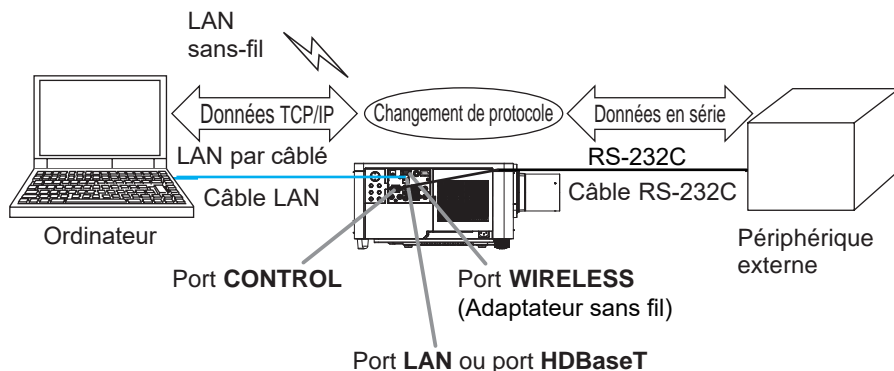
## 6. Fonction Messenger

**REMARQUE** • Utiliser **MY BUTTON** enregistré en tant que **MESSAGER** pour afficher ou éteindre les textes messenger. (📖 Menu OPT. dans le Guide d'utilisation)

- Le fichier texte peut aussi être affiché en utilisant la fonction emploi du temps depuis le navigateur Web. (📖 94)
- Si des données sont transférées via LAN câblé et sans-fil en même temps, le projecteur peut ne pas traiter correctement les données.

## 7. Fonction Pont réseau

Ce projecteur est pourvu de la fonction PONT RÉSEAU pour procéder à la conversion mutuelle d'un protocole réseau et d'une interface série. Grâce à la fonction PONT RÉSEAU, un ordinateur connecté au projecteur via un LAN sans-fil ou par câble est capable de commander un périphérique externe via la communication RS-232C en utilisant le projecteur comme appareil réseau.



### 7.1 Connexion de périphériques

- 1) Reliez le port LAN du projecteur au port **LAN** de l'ordinateur grâce à un câble LAN ou insérez l'adaptateur sans fil dans le port **WIRELESS**.
- 2) Connectez le port **CONTROL** du projecteur et le port RS-232C du périphérique à l'aide d'un câble RS-232C pour la communication RS-232C.

**REMARQUE** • Avant de connecter les périphériques, veuillez lire les manuels correspondants afin de vérifier les branchements. Pour la connexion RS-232C, vérifiez les spécifications de chaque port et utilisez le câble adapté.

(📖) Connexion to the ports dans le Guide d'utilisation - Technical)

- Lorsque OPT. - SERVICE - BORNE DE CONTRÔLE - RÉSEAU CÂBLÉ est réglé sur HDBaseT, raccordez le câble LAN au port **HDBaseT** du projecteur.

## 7.2 Configuration de la communication

Pour configurer les paramètres de la communication à l'aide de PONT RÉSEAU pour le projecteur, utiliser les rubriques du menu COMMUNICATION. Ouvrir le menu du projecteur et choisir le menu OPT. - SERVICE – COMMUNICATION.

( Menu OPT. > SERVICE > COMMUNICATION dans le Guide d'utilisation)

- 1) Dans le menu TYPE COMMUNICATION, sélectionner PONT RÉSEAU (SANS FIL ou CABLE selon le type de connexion utilisé) pour le port **CONTROL**.
- 2) Dans le menu RÉGLAGES SÉRIE, sélectionnez la vitesse de communication et la parité adaptées pour le port **CONTROL**, conformément aux spécifications du port RS-232C du périphérique connecté. Les paramètres par défaut sont les suivants.


Rubrique	État
VITESSE COM.	19200bps
PARITÉ	AUCUNE
Longueur des données	8 bits (fixes)
Bit de départ	1 bit (fixe)
Bit d'arrêt	1 bit (fixe)

- 3) Dans le menu MÉTHODE TRANSMISSION, configurez la méthode adaptée pour le port **CONTROL** en fonction de votre utilisation.

**REMARQUE** • Dans le menu COMMUNICATION, configurez la communication. N'oubliez pas qu'une configuration inadaptée peut entraîner un dysfonctionnement de la communication.

• Quand l'un des paramètres PONT RÉSEAU est sélectionné dans le menu TYPE COMMUNICATION, les commandes RS-232C ne peuvent être reçues du port **CONTROL**.

## 7.3 Port de communication

Pour la fonction PONT RÉSEAU, envoyez les données de l'ordinateur vers le projecteur à l'aide de **Port Pont réseau** configuré dans **Réglages du port** du navigateur Web. ( 48)

**REMARQUE** • Il est réglé sur 9717 par défaut.



## 7.4 Méthode de transmission

La méthode de transmission peut être sélectionnée à partir des menus, seulement lorsque PONT RÉSEAU est sélectionné pour le TYPE COMMUNICATION.

(Menu OPT. > SERVICE > COMMUNICATION dans le Guide d'utilisation)

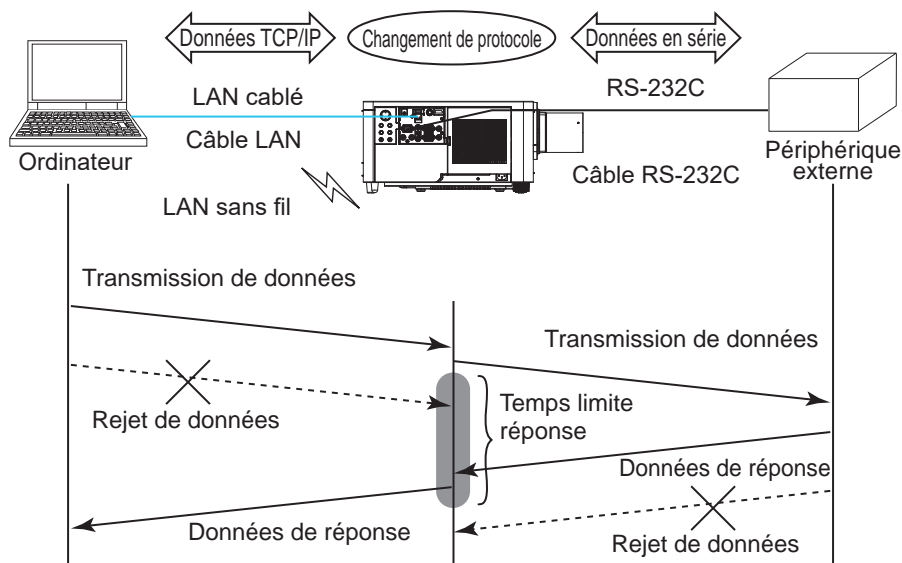
SEMI-DUPLEX ↔ DUPLEX INTÉGRAL

### 7.4.1 SEMI-DUPLEX

Cette méthode permet au projecteur d'assurer une communication bilatérale, mais une seule direction, soit la transmission, soit la réception de données, est autorisée à la fois.

Cette méthode ne permet pas au projecteur de recevoir des données à partir de l'ordinateur en l'attente de données de réponse à partir d'un périphérique externe. Lorsque le projecteur a reçu des données de réponse depuis un périphérique externe ou que le délai limite de réponse a expiré, le projecteur peut recevoir les données à partir de l'ordinateur. Cela signifie que le projecteur contrôle la transmission et la réception de données pour synchroniser la communication.

Pour utiliser la méthode SEMI-DUPLEX, configurez TEMPS LIMITE RÉPONSE conformément aux instructions ci-dessous.



Dans le menu TEMPS LIMITE RÉPONSE, ajustez le délai d'attente des données de réponse à partir d'un périphérique externe. (Menu OPT. > SERVICE > COMMUNICATION dans le Guide d'utilisation)

DESACTI. ↔ 1s ↔ 2s ↔ 3s (↔ DESACTI.)

## 7.4 Méthode de transmission (suite)

**REMARQUE** • Avec la méthode SEMI-DUPLEX, le projecteur peut envoyer 254 bytes de données maximum à la fois.

- S'il n'est pas nécessaire de surveiller les données de réponse provenant d'un périphérique externe et que TEMPS LIMITE REPONSE est réglé sur DÉSACTI., le projecteur peut recevoir les données de l'ordinateur et les envoyer de manière continue vers un périphérique externe. DÉSACTI. est sélectionné comme paramètre par défaut.

### 7.4.2 DUPLEX INTÉGRAL

Cette méthode permet au projecteur d'assurer une communication bilatérale assurant la transmission et la réception simultanées des données, sans surveiller les données de réponse provenant d'un périphérique externe.

Avec cette méthode, l'ordinateur et un périphérique externe envoient les données sans effectuer de synchronisation. Si celles-ci doivent être synchronisées, configurez l'ordinateur de manière à ce qu'il assure la synchronisation.

**REMARQUE**

- Lorsque l'ordinateur contrôle la synchronisation des réceptions et les transmissions, le périphérique externe peut ne pas être contrôlé correctement selon le statut de traitement des données du projecteur.

## 8. Autres fonctions


### 8.1 Alertes E-mails

Le projecteur peut envoyer automatiquement un message d'alerte aux adresses e-mail spécifiées lorsque le projecteur détecte certains états nécessitant une maintenance, ou détecte une erreur.

**REMARQUE** • Vous pouvez spécifier jusqu'à cinq adresses e-mail.

- Le projecteur pourrait ne pas pouvoir envoyer d'e-mail s'il venait soudainement à ne plus être alimenté.
- Les courriers électroniques peuvent ne pas être envoyés correctement selon l'environnement de mail utilisé.

Les alertes disponibles sur Alertes e-mail sont les suivantes. (\*)

Elément	Description
<b>Erreur du couvercle</b>	Le boîtier supérieur n'a pas été fixé correctement.
<b>Erreur du ventilateur</b>	Le ventilateur de refroidissement ne fonctionne pas.
<b>Erreur source lumineuse</b>	La source lumineuse ne s'allume pas et il se peut que la partie interne du projecteur ait surchauffé.
<b>Erreur de température</b>	Il se peut que la partie interne ait surchauffé.
<b>Erreur circulation d'air</b>	La température interne augmente.
<b>Erreur Froid</b>	Il se peut que la partie interne ait refroidi.
<b>Erreur du filtre</b>	Durée du filtre terminée.
<b>Erreur dép. objectif</b>	Le Lens shift ne fonctionne pas correctement.
<b>Autre erreur</b>	Erreurs ou avertissements autres que ceux ci-dessus. Si cette erreur s'affiche, veuillez contacter votre revendeur.
<b>Erreur d'exécution du planning</b>	Échec d'exécution des événements programmés.
<b>Alarme Temps filtre</b>	Le Temps filtre a dépassé la limite d'alarme spécifiée.
<b>Avis sur le statut du filtre</b>	L'état pour nettoyer le filtre à air a changé.
<b>Alarme Détect. Transition</b>	Alarme de Détecteur de transition. (  Menu SECURITE dans le Guide d'utilisation).

\* Les alertes prises en charge dépendent du modèle.

(voir page suivante)

## 8. Autres fonctions

**REMARQUE** • Le temps de réception de l'e-mail d'Erreur du filtre dépend du réglage de AVERT.FILTR. dans l'élément LUMIÈRE ET FILTRE du menu INSTALLAT°, lequel détermine la période jusqu'à ce que l'avertissement de filtre soit affiché sur l'écran du projecteur. Un e-mail sera envoyé lorsque le temps d'utilisation du filtre dépasse la durée maximum indiquée. Aucun avis d'envoi ne sera envoyé si AVERT. FILTR est DESACTI. (📖 Menu INSTALLAT° dans le Guide d'utilisation)

- **Alarme Temps filtre** est un seuil pour la notification des e-mails du temps filtre. Lorsque le temps défini dépasse la limite configurée dans le Contrôle web du projecteur, un e-mail est envoyé.
- **AVIS SUR LE STATUT DU FILTRE** peut être activé pour les deux ou l'un des Statuts 1 et 2. Ces avis sont équivalents au changement du voyant **FILTER** sur le projecteur. Reportez-vous au Guide d'utilisation pour en savoir plus sur le voyant **FILTER**.

Pour utiliser la fonction d'alertes e-mail du projecteur, veuillez configurer les éléments suivants via un navigateur Web.

### Paramètres E-mail (📖 50)

- 1) Sélectionnez **[Réglages e-mail]** dans le menu principal dans Contrôle web du projecteur.
  - 2) Configurez chaque élément sur la page Réglages e-mail. Référez-vous à la rubrique **3.1.5 Réglages e-mail** (📖 50) pour plus d'informations.
  - 3) Cliquez sur **[Appliquer]** pour sauvegarder les paramètres.
  - 4) Cliquez sur la touche **[Envoyer un e-mail test]** pour confirmer que les paramètres e-mail sont corrects.
- L'e-mail suivant sera envoyé aux adresses spécifiées.

Sujet: Test Mail <Nom du projecteur>

Texte: Send Test Mail

Date	<Date d'Essai>
Time	<Heure d'Essai>
IP Address	<Adresse IP du projecteur>
MAC Address	<Adresse MAC du projecteur>

### Réglages des alertes (📖 52)

- 1) Sélectionnez **[Réglages des alertes]** dans le menu principal dans Contrôle web du projecteur.
- 2) Sélectionnez et configurez chaque élément alerte. Voir l'article **3.1.6 Réglages des alertes** (📖 52) pour de plus amples renseignements.
- 3) Cliquez sur **[Appliquer]** pour sauvegarder les paramètres.

Les e-mails d'alertes/avertissements sont formatés de la façon suivante:

Sujet: <Objet de l'e-mail> <Nom du projecteur>

Texte: <Texte de l'e-mail>

Date	<Date d'échec/avertissement>
Time	<Heure d'échec/Avvertissement>
IP Address	<Adresse IP du projecteur>
MAC Address	<Adresse MAC du projecteur>

## 8.2 Organisateur du Projecteur avec SNMP

Le SNMP (Simple Network Management Protocol) permet de gérer les informations du projecteur (status d'échecs ou d'avertissements), à partir d'un ordinateur ou d'un réseau.

**REMARQUE** • Il est recommandé que les fonctions SNMP soient offertes par un administrateur réseau.

- Le logiciel de gestion SNMP doit être installé sur l'ordinateur pour pouvoir contrôler le projecteur via SNMP.

### MIB standard (MIB-2)

Vous pouvez vous reporter aux éléments suivants définis dans le groupe de système de MIB standard (MIB-2).


Élément	Description
sysName	Le nom du projecteur est défini.
sysLocation	Informations sur l'emplacement. Une chaîne de caractères est définie dans sysLocation (SNMP) dans Contrôle web du projecteur - [Réglages réseau] - [Configuration générale].
sysContact	Informations sur les coordonnées de l'administrateur. Une chaîne de caractères est définie dans sysContact (SNMP) dans Contrôle web du projecteur - [Réglages réseau] - [Configuration générale].


### MIB amélioré

Vous pouvez obtenir les informations de configuration en utilisant MIB amélioré pour les projecteurs. Le MIB amélioré pour les projecteurs peut être téléchargé depuis la page [Réglages du port] dans Contrôle web du projecteur.

### Trap

Lorsqu'une erreur ou un avertissement se produit dans le projecteur, une notification peut être envoyée à l'adresse spécifiée.

Outre l'alerte e-mail indiquée dans 8.1 Alertes e-mail ( 89), la notification suivante peut être envoyée.

Élément	Description
Reprise à froid	Lorsque le projecteur est sous alimentation, il fonctionne comme suit. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si le MODE VEILLE est réglé sur DÉMARRAGE ou NORMAL, le statut d'alimentation du projecteur passe de hors tension à l'état d'attente.</li> <li>• Si le MODE VEILLE est réglé sur RÉSEAU(WOL) ou ÉCONOMIE, le statut d'alimentation du projecteur passe de l'état d'attente à sous tension (la source lumineuse s'allume). ( Menu INSTALLAT° dans le Guide d'utilisation)</li> </ul>
Échec de l'authentification	L'accès SNMP est détecté depuis la mauvaise communauté SNMP.

Configurez les fonctions suivantes via le navigateur, si vous voulez gérer le projecteur par SNMP.

### Réglages du port (📖 48)

- 1) Sélectionnez **[Réglages du port]** dans le menu principal dans Contrôle web du projecteur.
- 2) Cliquez sur **[Télécharger fichier MIB]** pour télécharger un fichier MIB.
- 3) Cliquez sur **[Active]** pour ouvrir le **Port SNMP**. Configurez l'adresse IP pour envoyer le filtre SNMP lorsqu'un échec/avertissement se produit.

### Réglages de sécurité (📖 59)

- 1) Sélectionnez **[Réglages de sécurité]** dans le menu principal dans Contrôle web du projecteur.
- 2) Cliquez sur **[SNMP]** et configurez le nom de communauté sur l'écran qui s'affiche.

### Réglages des alertes (📖 52)

Configurez les paramètres de la transmission filtre des échecs/avertissements.

- 1) Sélectionnez **[Réglages des alertes]** dans le menu principal dans Contrôle web du projecteur.
- 2) Sélectionnez l'élément Echec/Avertissement à configurer.
- 3) Cliquez sur **[Active]** pour envoyer le filtre SNMP pour échecs et avertissements. Décochez la case **[Active]** lorsque la transmission filtre SNMP n'est pas requise.
- 4) Cliquez sur **[Appliquer]** pour sauvegarder les paramètres.

**REMARQUE** • Enregistrez le fichier MIB téléchargé sur le programme du gestionnaire SNMP à utiliser.

- Veillez à exécuter Redémarrage du réseau lorsque les réglages de **[Réglages du port]** ou **[Réglages de sécurité]** sont modifiés.

### 8.3 Prévision d'évènements

La fonction Prévision d'Evènements permet de prévoir des évènements, y compris marche/arrêt de l'appareil. Cela permet de passer le projecteur en "self-management" (auto-gestion).

Veuillez noter les points suivants avant de régler le planning.

- REMARQUE** • Le planning peut également être réglé dans le menu OPTION - PLANNING du projecteur. (📖 Se reporter à Guide d'utilisation – OPT.).
- Un maximum de 16 programmes de planning peut être réglé. Un maximum de 20 évènements peut être enregistré dans 1 programme.
  - Aucun évènement n'est enregistré dans le programme 1 – 16 avec les réglages par défaut. Il est nécessaire de régler au préalable le programme lorsque vous utilisez la fonction de planning pour la première fois.
  - La priorité des évènements prévus est la suivante 1) date spécifique 2) hebdomadaire.
  - Vous pouvez rentrer jusqu'à 10 dates spécifiques dans les évènements prévus. La priorité est donnée aux évènements qui ont les nombres les plus bas, lorsque plus d'un évènement a été prévu à la même date et heure (ex: 'Date spécifique n°1' est prioritaire sur le 'Date spécifique n°2' etc...)
  - L'évènement de mise sous tension possède la priorité la plus basse parmi tous les évènements définis au même moment.
  - Assurez vous d'avoir réglé la date et l'heure avant d'activer les évènements prévus. (📖 57)
  - Si le projecteur est déplacé, vérifiez l'heure et la date sur le projecteur avant de configurer les plannings.
  - L'horloge interne pourrait ne plus être à l'heure. Il est recommandé d'utiliser SNTP pour conserver l'heure juste.
  - Certaines erreurs du projecteur (telles qu'une erreur de température ou une erreur de source lumineuse) l'empêchent de procéder à la bonne exécution des fonctions/ évènements programmés.
  - Les évènements **"Mon image"** et **"Messenger"** ne démarreront pas de façon appropriée et une "erreur d'exécution de programme" se produira quand la source lumineuse ne s'allume pas et/ou les données d'affichage ne sont pas stockées dans le projecteur au moment de l'exécution de l'évènement programmé.
  - Les évènements **"Source d'entrée"** et **"Mon image"** ne démarrent pas si la fonction de sécurité est activée et limite l'usage du projecteur.



La procédure de réglage du planning dans Contrôle web du projecteur est décrite ci-après.

Il est nécessaire de régler le programme pour utiliser la fonction de planning. Plusieurs événements comme la mise sous/hors tension ou le changement de source d'entrée, et la durée pour exécuter les événements doit être enregistrée dans le programme. Aucun événement n'est enregistré dans le programme 1 – -16 avec les réglages par défaut. Réglez le programme en suivant les étapes ci-dessous. Si le programme a déjà été réglé, passez directement à l'étape 6).

1) Sélectionnez **[Réglages du planning]** dans le menu principal dans Contrôle web du projecteur.

2) Cliquez sur la touche **[Modification du programme]** pour afficher l'écran de modification du programme. Sélectionnez le programme à modifier dans la liste déroulante et cliquez sur le bouton **[Sélectionner]**.

#	Heure	Événement ( Paramètre )	Action
1	08:00	Alimentation [ ACTIVE ]	Supprimer
2	17:00	Alimentation [ VILLE ]	Supprimer

## 8. Autres fonctions

- 3) Après avoir réglé l'heure, les événements et les paramètres, cliquez sur **[Enregistrer]** pour ajouter le nouvel événement.  
Cliquez sur le bouton **[Supprimer]** pour supprimer un événement.  
Cliquez sur le bouton **[Tout effacer]** pour effacer tous les événements dans le programme sélectionné actuellement.
- 4) Lorsque vous voulez modifier le programme avec un autre nombre en continu, sélectionnez le programme à modifier dans la liste déroulante et cliquez sur la touche **[Sélectionner]**.
- 5) Cliquez sur le bouton **[Retour]** pour revenir à l'écran de gestion du planning après avoir terminé le réglage du programme.  
Cliquez sur la touche **[Liste des programmes]** pour afficher l'écran de la liste des programmes.  
Dans cet écran, les informations sur les événements enregistrés dans chaque numéro de programme peuvent être confirmées.



La procédure pour attribuer le programme défini aux étapes 1) à 5) au planning est décrite ci-après.

- 6) Cochez la case du planning à exécuter (par ex., cochez la case "Lundi", s'il doit être exécuté le lundi) sur l'écran de gestion du planning.
- 7) Sélectionnez le programme à exécuter dans la liste déroulante.  
Vous pouvez confirmer les informations sur l'événement enregistré dans chaque programme dans la liste de programmes en bas de l'écran.  
Lors du réglage de la date spécifique N° 1 à 10, saisissez la date (mois/jour).
- 8) Cliquez sur le bouton **[Appliquer]** pour sauvegarder les réglages du planning dans le projecteur.  
Répétez les étapes 6) à 8) de la même manière pour régler le planning que vous voulez exécuter. Les réglages du planning sont désormais terminés.  
Enfin, confirmez que l'heure sur le projecteur est correctement réglée.

### ■ Comment copier le programme

Lorsque vous copiez le programme sélectionné actuellement sur un autre programme, cliquez sur la touche **[Copie du programme]**.

The screenshot shows a web interface for projector control. The title bar says 'Contrôle web du projecteur'. Below it, the section 'Règles de planning' is active. Under 'Règles de planning', there is a 'Copie du programme' section. It contains two program lists, 'Programme 1' and 'Programme 2', each with a 'Sélectionner' button. A 'Copier vers' button is located between the two lists. The 'Programme 1' list has two rows: Row 1 with time '08:00', action 'Alimentation', and status '[ACTIVÉ]'; Row 2 with time '17:00', action 'Alimentation', and status '[DÉSACTIVÉ]'. The 'Programme 2' list also has two rows: Row 1 with time '08:00', action 'Alimentation', and status '[ACTIVÉ]'; Row 2 with time '17:15', action 'Alimentation', and status '[DÉSACTIVÉ]'. A 'Modifier' button is at the bottom right of the 'Programme 2' list.

Cliquez sur le bouton **[Copier vers]** après avoir sélectionné le programme sur lequel vous voulez copier dans la liste déroulante.

Le même programme que celui actuellement sélectionné ne peut pas être spécifié comme programme sur lequel copier.

Cliquez sur la touche **[Modifier]** pour modifier l'évènement du programme copié après avoir copié le programme.

## 8. Autres fonctions

### 8.4 Contrôle des commandes via le réseau

Vous pouvez configurer et contrôler le projecteur via le réseau, en utilisant les commandes RS-232C.

#### Communication Port (Port de Communication)

Les deux ports suivants sont assignés pour le contrôle des commandes.

TCP #23 (Contrôle réseau Port1 (Port: 23))

TCP #9715 (Contrôle réseau Port2 (Port: 9715))

**REMARQUE** • Le contrôle des commandes n'est accessible qu'à partir des ports spécifiés plus haut.

#### Paramètres commande et contrôle (📖 48)

Configurer les éléments suivants depuis un navigateur lorsque le contrôle des ordres est activé.

**Exemple:** Si l'adresse IP du projecteur est réglée sur **192.168.1.10**:

- 1) Saisir "**http://192.168.1.10/**" dans la barre d'adresse de votre navigateur web et sélectionner Contrôle web du projecteur dans la fenêtre de sélection.
- 2) Entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe puis cliquez sur **[OK]**.
- 3) Cliquez sur **[Réglages du port]** dans le menu principal.
- 4) Cliquez sur **[Active]** pour ouvrir **Contrôle réseau Port1 (Port : 23)** pour utiliser TCP #23. Cochez la case **[Active]** pour **[Authentification]** Paramétrer lorsque l'authentification est requise, sinon décochez la case.
- 5) Cliquez sur **[Active]** pour ouvrir **Contrôle réseau Port2 (Port: 9715)** pour utiliser TCP #9715. Cochez la case **[Active]** pour **[Authentification]** Paramétrer lorsque l'authentification est requise, sinon décochez la case.

### 8.4 Contrôle des commandes via le réseau (suite)

- 6) Cliquez sur **[Appliquer]** pour sauvegarder les paramètres.  
Quand les paramètres d'authentification sont activés, les paramètres suivant sont requis: (📖59)
- 7) Cliquez sur **[Réglages de sécurité]** dans le menu principal.
- 8) Cliquez sur **[Contrôle réseau]** et entrez le mot de passe demandé.

\* Voir REMARQUE.

- 9) Cliquez sur **[Appliquer]** pour sauvegarder les paramètres.

**REMARQUE** • Ce mot de passe est identique à celui du **Port 1 Contrôle réseau (Port : 23)**, **Port de commande réseau 2 (Port : 9715)**, **port PJLink (Port : 4352)**, **port My Image (Port : 9716)** et **port Messenger (Port : 9719)**.  
• Les réglages de la nouvelle configuration sont activés une fois que vous aurez fait redémarrer votre connection réseau. Quand les réglages de configuration sont modifiés, vous devez faire redémarrer votre connection réseau. Vous pouvez réinitialiser votre connexion réseau à partir de **Redémarrage du réseau** dans le menu principal. (📖67).

## 8. Autres fonctions


### 8.4 Contrôle des commandes via le réseau (suite)

#### Format des commandes

Les formats commandes varient selon les ports de communication.

##### ● TCP #23

Vous pouvez utiliser les commandes RS-232C sans aucun changement. Le format de données de réponse est le même que les commandes RS-232C.

( RS-232C Communication dans le Guide d'utilisation - Technical)

Cependant, la réponse suivante sera envoyée dans l'éventualité d'un échec d'authentification, lorsque l'authentification est activée.

<Réponse dans l'éventualité d'une erreur d'authentification>

Réponse	Code d'erreur	
0x1F	0x04	0x00

##### ● TCP #9715

#### Envoyer le format données

Le formatage suivant est ajouté à l'entête (0x02), au nombre de bits entre bits d'encadrement (0x0D), au Total de contrôle (1 byte) et à l'identifiant connexion des ordres RS-232C.

Entête	Longueur des données	Ordre RS-232C	Total de Contrôle	Identifiant Connexion
0x02	0x0D	13 bytes	1 byte	1 byte

Entête	→ 0x02, Fixe.
Longueur des données	→ Longueur de byte des ordres RS-232C (0x0D, Fixe).
Ordre RS-232C	→ Ordres RS-232C qui commencent par 0xBE 0xEF (13 bytes).
Total de Contrôle	→ Il s'agit de la valeur pour atteindre 0 à l'addition des 8 bits les plus bas, de l'entête au total de contrôle.
Identifiant Connexion	→ Valeur arbitraire comprise entre 0 et 255 (Cette valeur est attachée aux données de réponse).

## 8.4 Contrôle des commandes via le réseau (suite)

### Format de données de réponse

L'identifiant Connexion (la donnée est la même que pour l'identifiant connexion sur le format de données à envoyer) est attaché aux données de réponse des ordres du RS-232C.

#### <Réponse ACK>

Réponse	Identifiant Connexion
0x06	1 byte

#### <Réponse NAK>

Réponse	Identifiant Connexion
0x15	1 byte

#### <Réponse d'Erreur>

Réponse	Code d'erreur	Identifiant Connexion
0x1C	2 bytes	1 byte

#### <Réponse Donnée>

Réponse	Données	Identifiant Connexion
0x1D	2 bytes	1 byte

#### <Reponse Projecteur Occupé>

Réponse	Code de Statut	Identifiant Connexion
0x1F	2 bytes	1 byte

#### <Réponse d'Erreur d'authentification>

Réponse	Code d'Erreur d'authentification		Identifiant Connexion
0x1F	0x04	0x00	1 byte

## 8. Autres fonctions

### 8.4 Contrôle des commandes via le réseau (suite)

#### Coupure Automatique de Connexion

La connexion TCP sera automatiquement interrompue s'il n'y a pas de communication 30 secondes après avoir établi la connexion.

#### Authentification

Le projecteur n'accepte pas d'ordre s'il n'y a pas de succès d'authentification, lorsque celle-ci est activé. Le projecteur utilise une authentification du type "challenge-response", à l'aide d'un algorithme MD5 (Message Digest 5). Lorsque le projecteur utilise un réseau local (LAN), 8 bytes prises au hasard seront renvoyées si l'authentification est activée. Reliez ces 8 bytes et le mot de passe d'authentification, puis traitez les données avec l'algorithme MD5 et ajoutez ceci devant les ordres à envoyer. Combinez ces 8 bytes reçus et le mot de passe puis analysez ces données à l'aide de l'algorithme MD5 et ajoutez le résultat en préfixe aux commandes à envoyer.

Suit un exemple avec le mot de passe « password » et les 8 bytes aléatoires « a572f60c ».

- 1) Branchez le projecteur.
- 2) Recevez les 8 bytes aléatoires "a572f60c" du projecteur.
- 3) Reliez les 8 bytes aléatoires "a572f60c". et le mot de passe "password", et il devient "a572f60cpassword"
- 4) Traitez cette chaîne "a572f60cpassword" avec l'algorithme MD5.  
Elle deviendra, "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde".
- 5) Ajoutez "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" devant l'ordre et envoyez les données.  
Envoyez "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" + ordre.
- 6) Lorsque les données envoyées sont correctes, l'ordre sera exécuté et les données de réponse seront renvoyées. Dans le cas contraire, une erreur d'authentification sera renvoyée.

**REMARQUE** • En ce qui concerne le second ordre ou les ordres suivants, les données d'authentification peuvent être omises si vous utilisez la même connexion.



## 8.5 Crestron Connected®

Crestron Connected® est un programme de gestion des ressources multi-utilisateur fourni par Crestron Electronics, Inc. C'est une application pour la gestion et le contrôle collectif du projecteur et d'autres dispositifs AV. Pour en savoir plus sur Crestron Connected®, se reporter au site web de Crestron®.

URL: <http://www.crestron.com>

Les interfaces de communication suivantes peuvent être utilisées pour gérer l'installation dans son ensemble.

- 1) Creston Fusion RV® / Crestron RoomView® Express / Crestron RoomView® Server Edition Fusion RV®, RoomView® Express et RoomView® Server Edition sont des logiciels fournis par Crestron Electronics, Inc. Ils sont utilisés pour gérer tous les dispositifs AV et sont aussi capables de communiquer avec l'assistance ainsi que d'envoyer des messages d'alerte.

Pour en savoir plus sur le logiciel, se reporter au site web suivant.

URL: <http://www.crestron.com/getroomview>

- 2) Crestron e-Control®

Crestron e-Control® est un contrôleur système qui peut être utilisé via un navigateur web ( 68).

## 9. Dépannage

### 9. Dépannage

Phénomène: Impossible de communiquer avec le projecteur. (Réseau câblé)

Élément à vérifier	Solutions
Le projecteur est-il sous tension?	Mettez le projecteur sous tension.
Le périphérique réseau comme un routeur ou autre est-il sous tension?	Mettez le périphérique réseau sous tension.
Le MODE VEILLE est-il réglé sur RÉSEAU(WOL) ou ÉCONOMIE?	La fonction réseau n'est pas disponible lorsque le MODE VEILLE est réglé sur RÉSEAU(WOL) ou ÉCONOMIE. Si vous voulez utiliser la fonction réseau dans le mode de veille, réglez sur DÉMARRAGE ou NORMAL.
Le câble LAN est-il connecté?	Connectez le câble LAN.
L'adresse MAC est-elle affichée correctement dans le menu INFORMATIONS RÉSEAU - INFORMATIONS CABLE?	Contactez votre revendeur lorsque l'adresse MAC sur l'étiquette apposée sur le projecteur ne correspond à l'adresse MAC affichée dans le menu INFORMATIONS RÉSEAU - INFORMATIONS CABLE.
Les réglages réseau comme l'adresse IP sont-ils réglés correctement?	Vérifiez les réglages réseau dans le menu INFORMATIONS RÉSEAU - INFORMATIONS CABLE. Consultez votre administrateur réseau pour les détails.
Un pare-feu ou un filtrage des paquets est-il défini dans le routeur ou autre?	Consultez votre administrateur réseau.
La même adresse réseau est-elle définie pour le LAN câblé et le LAN sans-fil du projecteur?	La même adresse réseau ne peut pas être utilisée à la fois pour le LAN sans-fil et le LAN câblé. Réglez une adresse réseau différente pour le LAN sans-fil et le LAN câblé.
L'adaptateur réseau câblé de l'ordinateur est-il activé?	Reportez-vous au manuel d'utilisation de l'ordinateur et activez l'adaptateur réseau câblé.

Phénomène: Impossible de communiquer avec le projecteur. (Réseau sans-fil)

### 1. Commun

Élément à vérifier	Solutions
Le projecteur est-il sous tension?	Mettez le projecteur sous tension.
Le périphérique réseau comme un point d'accès ou autre est-il sous tension?	Mettez le périphérique réseau sous tension.
Le MODE VEILLE est-il réglé sur RÉSEAU(WOL) ou ÉCONOMIE?	La fonction réseau n'est pas disponible lorsque le MODE VEILLE est réglé sur RÉSEAU(WOL) ou ÉCONOMIE. Si vous voulez utiliser la fonction réseau dans le mode de veille, réglez sur DÉMARRAGE ou NORMAL.
Les réglages réseau comme l'adresse IP sont-ils réglés correctement?	Vérifiez les réglages réseau dans le menu INFORMATIONS RÉSEAU - INFORMATIONS SANS FIL. Consultez votre administrateur réseau pour les détails.
L'adaptateur USB sans fil (pièces en option : 121-137102-01) est-il inséré dans le port <b>WIRELESS</b> du projecteur?	Insérez l'adaptateur USB sans fil.
Un adaptateur USB sans fil en option est-il utilisé?	L'adaptateur USB sans fil disponible pour ce projecteur est le 121-137102-01 uniquement.
Le voyant LED de l'adaptateur USB sans fil clignote-t-il?	Lorsque le voyant LED de l'adaptateur USB sans fil ne clignote pas au bout d'une minute, après l'avoir inséré, sortez puis réinsérez l'adaptateur USB sans fil. Si le problème persiste, l'adaptateur USB sans fil peut être cassé. Contactez votre revendeur.

## 9. Dépannage

Phénomène: Impossible de communiquer avec le projecteur. (Réseau sans-fil) (suite)

### 1. Commun (suite)

Élément à vérifier	Solutions
Une méthode de cryptage non prise en charge par le projecteur est-elle utilisée?	<p>Vous trouverez ci-dessous les méthodes de cryptage prises en charge par le projecteur:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• WPA2-PSK(AES)</li> <li>• WPA2-PSK(TKIP)</li> <li>• WPA-PSK(AES)</li> <li>• WPA-PSK(TKIP)</li> <li>• WEP128bit</li> </ul> <p>(Disponible uniquement en mode INFRASTRUCTURE)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• WEP64bit</li> </ul> <p>(Disponible uniquement en mode INFRASTRUCTURE)</p> <p>Ce projecteur ne peut pas être connecté au réseau sans-fil au moyen d'une méthode de cryptage autre que celles ci-dessus.</p>
La fréquence radio est-elle identique sur la borne et le projecteur?	Vérifiez la fréquence disponible pour la borne. Cherchez la fréquence disponible sur le projecteur. Mieux vaut changer le réglage des canaux.
L'adaptateur réseau sans-fil de l'ordinateur est-il activé?	Reportez-vous au manuel d'utilisation de l'ordinateur et activez l'adaptateur réseau sans-fil.
Le réglage DHCP de l'ordinateur est-il désactivé?	Activez le réglage DHCP de l'ordinateur. Reportez-vous au Manuel d'utilisation de l'ordinateur ou du périphérique LAN sans fil pour la procédure de réglage de la connexion réseau et sans fil de l'ordinateur.

Phénomène: Impossible de communiquer avec le projecteur. (Réseau sans-fil) (suite)

### 1. Commun (suite)

Élément à vérifier	Solutions
L'adresse IP se chevauche-t-elle avec celle d'autres appareils?	Lorsque l'adresse IP se chevauche, éteignez votre appareil Wi-Fi® puis rallumez-le.
RÉSEAU SANS FIL est-il réglé sur DESACTI.?	Réglez RÉSEAU SANS FIL sur ACTIVE.
L'adaptateur sans fil est-il connecté au projecteur?	Insérez l'adaptateur sans fil au port <b>WIRELESS</b> du projecteur.

### 2. Point d'accès simple

Élément à vérifier	Solutions
Plus de 10 appareils sont-ils connectés au projecteur?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Confirmez le nombre d'appareils connectés au projecteur. Un maximum de 10 appareils peuvent être connectés au projecteur en mode Point d'accès simple.</li> <li>• Lorsque le projecteur est connecté au nombre maximal d'appareils, procédez à la connexion après avoir déconnecté l'appareil actuellement connecté.</li> </ul>

## 9. Dépannage

Phénomène: Impossible de communiquer avec le projecteur. (Réseau sans-fil) (suite)

### 3. Infrastructure

Élément à vérifier	Solutions
Un pare-feu ou un filtrage des paquets est-il défini dans un point d'accès ou autre?	Consultez votre administrateur réseau.
Le réseau sans-fil à connecter est-il crypté?	Reconfigurez les réglages de cryptage du projecteur et refaites la connexion.
La force du signal du réseau sans-fil affiché dans le menu LISTE ANALYSE SSID est-elle faible?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Placez le projecteur à proximité du dispositif sans-fil.</li> <li>Lorsque le projecteur est à proximité d'une porte d'acier, les ondes radio peuvent ne pas atteindre le périphérique sans-fil. Dans ce cas, éloignez le projecteur de la porte.</li> <li>Consultez votre administrateur réseau, car il se peut qu'un périphérique sans-fil interfère.</li> </ul>
La même adresse réseau est-elle définie pour le LAN câblé et le LAN sans-fil du projecteur?	La même adresse réseau ne peut pas être utilisée à la fois pour le LAN sans-fil et le LAN câblé. Réglez une adresse réseau différente pour le LAN sans-fil et le LAN câblé.

Phénomène: Impossible d'utiliser le LAN sans-fil et le LAN câblé simultanément.

Élément à vérifier	Solutions
La même adresse réseau est-elle définie pour le LAN câblé et le LAN sans-fil du projecteur?	La même adresse réseau ne peut pas être utilisée à la fois pour le LAN sans-fil et le LAN câblé. Réglez une adresse réseau différente pour le LAN sans-fil et le LAN câblé.
Essayez-vous d'accéder à un réseau différent via un routeur?	Le LAN câblé ou le LAN sans-fil peut accéder à différents réseaux. Réglez la passerelle par défaut du LAN câblé ou du LAN sans-fil sur 0.0.0.0.

Phénomène: Le Web (Contrôle web du projecteur) ne s'affiche pas correctement.

Élément à vérifier	Solutions
La bonne URL est-elle correctement saisie dans le navigateur?	Saisissez l'adresse IP du projecteur dans le navigateur.
JavaScript® est-il activé?	Activez JavaScript®. La méthode de réglage est différente selon le navigateur. Reportez-vous à l'Aide du navigateur ou autre pour en savoir plus.
Le navigateur recommandé est-il utilisé?	Les navigateurs internet recommandés sont Internet Explorer® 11 et Microsoft® Edge. Contrôle web du projecteur peut ne pas s'afficher correctement sauf dans le navigateur recommandé.
Le cache de l'écran affiché précédemment reste-t-il?	Effacez le cache. La méthode de réglage est différente selon le navigateur. Reportez-vous à l'Aide du navigateur ou autre pour en savoir plus.
Les cookies sont-ils désactivés dans votre navigateur?	Quand les cookies sont désactivés, l'écran mobile ne peut pas être affiché. Activez les cookies dans votre navigateur.

Phénomène: Crestron e-Control® ne s'affiche pas.

Élément à vérifier	Solutions
Le lecteur Adobe® Flash® est-il installé?	Le lecteur Adobe® Flash® est nécessaire pour afficher Crestron e-Control®. Installez le lecteur Adobe® Flash®.
Un navigateur prenant pas en charge le lecteur Adobe® Flash® est-il utilisé?	Utilisez un navigateur prenant en charge le lecteur Adobe® Flash®.
Les réglages Crestron e-Control® sur l'écran Réglages réseau - Autre configuration du Contrôle web du projecteur sont-ils désactivés?	Activez les réglages Crestron e-Control® sur l'écran Réglages réseau - Autre configuration de Contrôle web du projecteur.
Est-ce que Crestron dans Contrôle web du projecteur - Réglages réseau - Configuration courante est réglé sur DESACTI.?	Réglez Crestron dans Contrôle web du projecteur - Réglages réseau - Configuration courante sur ACTIVE.

## 9. Dépannage

Phénomène: Impossible d'envoyer correctement un e-mail.

Élément à vérifier	Solutions
Les Réglages e-mail sont-ils corrects?	Vérifiez les réglages sur l'écran Réglages e-mail du Contrôle web du projecteur.
Les réglages d'Adresse électronique de l'expéditeur sont-ils corrects?	Réglez l'adresse e-mail valide.
L'e-mail test est-il envoyé correctement?	Vérifiez si l'e-mail test est envoyé correctement en appuyant sur le bouton [Envoyer un e-mail test] sur l'écran Réglages e-mail du Contrôle web du projecteur.
Est-ce que seul l'e-mail à propos de l'Erreur/Avertissement spécifique n'a pas été envoyé correctement?	Vérifiez si l'Erreur/Avertissement spécifique est réglé pour être envoyé sur l'écran Réglages e-mail du Contrôle web du projecteur.

Phénomène: Un e-mail n'atteint pas uniquement l'adresse spécifique.

Élément à vérifier	Solutions
L'adresse e-mail est-elle envoyée correctement?	Vérifiez les réglages sur l'écran Réglages e-mail du Contrôle web du projecteur.
Le filtrage ou le transfert est-il défini pour l'adresse e-mail dans le serveur e-mail?	Consultez votre administrateur réseau.



Phénomène: Le planning n'est pas exécuté correctement.

Élément à vérifier	Solutions
Le projecteur est-il sous tension?	Mettez le projecteur sous tension.
Le MODE VEILLE est-il réglé sur RÉSEAU(WOL) ou ÉCONOMIE?	La fonction planning n'est pas disponible lorsque le MODE VEILLE est réglé sur RÉSEAU(WOL) ou ÉCONOMIE. Si vous voulez utiliser la fonction planning dans le mode de veille, réglez sur DÉMARRAGE ou NORMAL.
L'heure est-elle réglée correctement?	Vérifiez les réglages de date et heure.
Les données d'image à afficher dans la fonction planning sont-elles enregistrées? (Lorsque l'évènement Mon image est réglé.)	Enregistrez les données d'image à afficher avec le projecteur en utilisant le logiciel dédié.
Les données de message à afficher dans la fonction planning sont-elles enregistrées? (Lorsque l'évènement Messenger est réglé.)	Enregistrez les données de message à afficher avec le projecteur en utilisant le logiciel dédié.
La source lumineuse du projecteur est-elle éclairée?	Les évènements Mon image, Messenger et Suppr. ne sont pas exécutés si la source lumineuse n'est pas éclairée. Réglez le programme de la fonction planning de sorte que les évènements de Mon Image, Messenger et Suppr. puissent être exécutés lorsque la source lumineuse est éclairée.
Le programme à exécuter est-il réglé correctement?	Vérifiez les Réglages du planning du Contrôle web du projecteur.
Y a-t-il des évènements définis simultanément?	Certains évènements ne peuvent pas être exécutés simultanément. Réglez-les pour qu'ils soient exécutés à des heures différentes ou changez leur ordre.

\* La fonction planning peut ne pas fonctionner correctement selon le statut du projecteur.

## 9. Dépannage

Phénomène: Les réglages de l'heure ne sont pas corrects.

Élément à vérifier	Solutions
La batterie est-elle réglée?	Réglez la batterie. On considère que la batterie est épuisée lorsque l'heure s'éteint peu de temps après avoir réglé la date et l'heure. Dans ce cas, remplacez la batterie.
L'heure et la date sont-elles réglées correctement?	Vérifiez les réglages du menu Réglages Date/Heure du Contrôle web du projecteur ou du menu HEURE ET DATE du projecteur.
Le projecteur est-il connecté correctement au réseau lorsque vous obtenez l'heure via le réseau?	Connectez-vous au réseau.
Le serveur SNTP est-il réglé correctement lorsque vous obtenez l'heure via le réseau?	Vérifiez les réglages du serveur SNTP. Consultez votre administrateur réseau à propos des réglages du serveur SNTP.
Le décalage horaire est-il réglé correctement lorsque vous obtenez l'heure via le réseau?	Lorsque vous obtenez l'heure via le réseau, l'heure correcte n'est pas affichée si le décalage horaire n'est pas réglé. Réglez le décalage horaire.

Phénomène: Impossible de contrôler le périphérique externe en utilisant le Pont réseau.

Élément à vérifier	Solutions
Les réglages du Pont réseau sont-ils activés?	Vérifiez les réglages dans le menu OPT. - SERVICE - COMMUNICATION - TYPE COMMUNICATION.
Le MODE VEILLE est-il réglé sur RÉSEAU(WOL) ou ÉCONOMIE?	Le Pont réseau n'est pas disponible lorsque le MODE VEILLE est réglé sur RÉSEAU(WOL) ou ÉCONOMIE. Réglez MODE VEILLE sur DÉMARRAGE ou NORMAL et réglez PONT RÉSEAU (SANS FIL/CABLE) dans le menu TYPE COMMUNICATION.
Les réglages en série sont-ils exécutés correctement?	Vérifiez les réglages en série du projecteur et du périphérique externe.

## 10. Garantie et service après-vente


En cas d'opération anormale (fumée, odeur anormale ou appareil bruyant), arrêtez immédiatement d'utiliser le projecteur.

Si le problème persiste, s'adresser au revendeur ou à la société chargée du service après-vente. Ils vous indiqueront quelles conditions de garantie s'appliquent.

Consulter ce site internet pour y trouver les informations les plus récentes relatives à ce projecteur.

<http://www.christiedigital.com>

### Information sur les marques déposées

- Microsoft®, Internet Explorer® et Windows® sont des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou d'autres pays.
  - Adobe® et Flash® sont des marques déposées de Adobe Systems Incorporated.
  - Oracle et Java sont des marques déposées d'Oracle et/ou de ses filiales.
  - HDMI, le logo HDMI et High Definition Multimedia Interface (Interface Multimédia Haute Définition) sont des marques de commerce ou des marques de commerce déposées de HDMI Licensing LLC. aux États-Unis et dans d'autres pays.
  - Crestron®, Crestron e-Control®, e-Control®, Crestron Connected®, Fusion RV®, Crestron RoomView® et RoomView® sont des marques de commerce ou des marques de commerce déposées de Crestron Electronics, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.
  - PjLink est une marque commerciale dont les droits sont déposés au Japon, aux États-Unis d'Amérique et plusieurs autres pays. 
  - Android™ est une marque déposée de Google Inc.
  - HDBaseT™ et le logo HDBaseT Alliance sont des marques de commerce de HDBaseT Alliance.
  - Wi-Fi® est une marque déposée de Wi-Fi Alliance®.
  - Extron® est une marque déposée de RGB Systems, Incorporated.
  - DisplayPort™ est une marque commerciale détenue par Video Electronics Standards Association (VESA®) aux États-Unis et dans d'autres pays.
- Les autres noms cités peuvent être des marques déposées par leurs propriétaires respectifs.

## Corporate offices

---

Christie Digital Systems USA, Inc.  
Cypress  
ph: 714 236 8610

Christie Digital Systems Canada Inc.  
Kitchener  
ph: 519 744 8005

## Worldwide offices

---

Australia  
ph: +61 (0) 7 3624 4888

Brazil  
ph: +55 (11) 2548 4753

China (Beijing)  
ph: +86 10 6561 0240

China (Shanghai)  
ph: +86 21 6278 7708

France  
ph: +33 (0) 1 41 21 44 04

Germany  
ph: +49 2161 664540

India  
ph: +91 (080) 6708 9999

Japan (Tokyo)  
ph: 81 3 3599 7481

Korea (Seoul)  
ph: +82 2 702 1601

Mexico  
ph: +52 55 4744 1790

Republic of South Africa  
ph: +27 (0)11 510 0094

Russian Federation  
and Eastern Europe  
ph: +36 (0) 1 47 48 100

Singapore  
ph: +65 6877 8737

Spain  
ph: +34 91 633 9990

United Arab Emirates  
ph: +971 4 3206688

United Kingdom  
ph: +44 (0) 118 977 8000

United States (Arizona)  
ph: 602 943 5700

United States (New York)  
ph: 646 779 2014

## Independent sales consultant offices

---

Italy  
ph: +39 (0) 2 9902 1161



For the most current technical documentation, visit [www.christiedigital.com](http://www.christiedigital.com).

